

I 하계 교수법 과정별 일정

연번	과정명	기간	비용	방법	신청 기간
1	강의와 연구의 자료관리 생산성을 높이는 스마트워킹 교수법	7. 1.(월)~7. 2.(화)	24만원	비대면 (ZOOM)	<p style="text-align: right;">6. 3.(월) 오전 10:00부터</p>
2	신임교수 과정(1차)	7. 1.(월)~7. 2.(화)	24만원	비대면 (ZOOM)	
3	Design Thinking을 활용한 팀기반 창의프로젝트(TBL+PBL) 수업 실전교수법	7. 3.(수)~7. 5.(금)	55만원	대면	
4	수업의 효과성 제고를 위한 질적 자료수집 및 분석(기초)	7. 3.(수)~7. 5.(금)	30만원	비대면 (ZOOM)	
5	대학생 진로지도 : 인생설계상담의 적용	7. 8.(월)~7. 9.(화)	43만원	대면	
6	상상력을 깨우는 미래교육 "생성형AI 기반 교육용 콘텐츠 제작"(1차)	7. 8.(월)~7. 10.(수)	55만원	대면	
7	생성형AI와 구글 클래스룸을 활용한 마이크로 러닝	7. 8.(월)~7. 10.(수)	55만원	대면	
8	대학생 상담의 원리와 기법 이해	7. 10.(수)~7. 12.(금)	55만원	대면	
9	상상력을 깨우는 미래교육 "생성형AI 기반 교육용 콘텐츠 제작"(2차)	7. 10.(수)~7. 12.(금)	55만원	대면	
10	수업 단계별 전달력·집중력을 높이는 프리젠테이션 교수법	7. 10.(수)~7. 12.(금)	30만원	비대면 (ZOOM)	
11	동영상 강의자료 제작	7. 10.(수)~7. 12.(금)	55만원	대면	
12	학생 중심의 프로젝트기반학습(PjBL) 운영 노하우	7. 11.(목)~7. 12.(금)	24만원	비대면 (ZOOM)	
13	소통하는 수업을 위한 토의수업 전략	7. 15.(월)~7. 16.(화)	43만원	대면	
14	내 교과목에 맞는 교수방법과 에듀테크 찾아가기	7. 15.(월)~7. 16.(화)	24만원	비대면 (ZOOM)	
15	창의융합적 문제해결을 위한 프로젝트기반학습(PBL) 교수전략	7. 15.(월)~7. 17.(수)	55만원	대면	
16	인공지능과 에듀테크를 활용한 참여와 협력수업 전략	7. 15.(월)~7. 17.(수)	55만원	대면	
17	문제중심학습(PBL) 대학 교수법	7. 17.(수)~7. 19.(금)	55만원	대면	

연번	과정명	기간	비용	방법	신청 기간	
18	생성형AI(ChatGPT)를 적용한 ADDIE모형 기반 수업 설계와 실제	7. 17.(수)~7. 19.(금)	55만원	대면	6. 3.(월) 오전 10:00부터	
19	메타인지를 높이는 임파워링 코칭 교수법	7. 18.(목)~7. 19.(금)	43만원	대면		
20	학습자중심 상호작용 Facilitation 실전 교수법	7. 19.(금)	15만원	비대면 (ZOOM)		
21	수업을 살리는 유쾌한 교수법	7. 22.(월)~7. 23.(화)	43만원	대면		
22	좋은 대학 강의 만들기 : 강의계획서 기본과정	7. 22.(월)~7. 23.(화)	24만원	비대면 (ZOOM)		
23	수업의 효과성 제고를 위한 데이터 분석 : 통계패키지(SPSS) 활용 기법(기초)	7. 22.(월)~7. 24.(수)	55만원	대면		
24	에듀테크 기반의 쌍방향 교수법 및 수업 콘텐츠 제작을 위한 인공지능 리터러시	7. 24.(수)~7. 26.(금)	55만원	대면		
25	배움을 바로 잡는 Flipped Learning 교수설계 및 수업전략	7. 24.(수)~7. 26.(금)	55만원	대면		
26	액션러닝을 활용한 대학 수업설계	7. 24.(수)~7. 26.(금)	55만원	대면		
27	K-MOOC 활용 교수법	7. 25.(목)~7. 26.(금)	43만원	대면		
28	신임교수 과정(2차)	7. 29.(월)~7. 30.(화)	24만원	비대면 (ZOOM)		
29	SPSS를 활용한 메타분석 이론과 실습	7. 29.(월)~7. 30.(화)	24만원	비대면 (ZOOM)		
30	GPT활용에 필요한 프롬프트 엔지니어링 기초(비이공계)	7. 29.(월)~7. 31.(수)	55만원	대면		
31	No-Code로 배우는 인공지능 기초와 업무자동화(비이공계)	7. 31.(수)~8. 2.(금)	55만원	대면		
32	역량기반교육을 활용한 대학교육과정과 수업의 개선	8. 1.(목)~8. 2.(금)	24만원	비대면 (ZOOM)		6. 10.(월) 오전 10:00부터
33	4차 산업시부대 WPBL : 프라임아이디어 중심 학습	8. 5.(월)~8. 6.(화)	24만원	비대면 (ZOOM)		

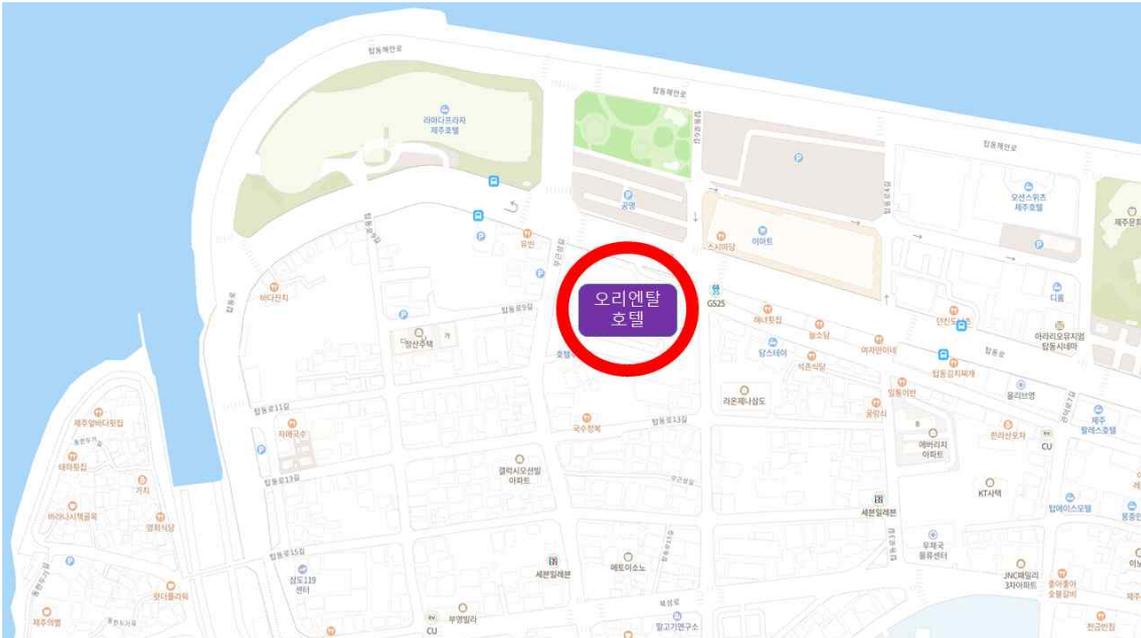
연번	과정명	기간	비용	방법	신청 기간
34	인문사회과학분야를 위한 캡스톤디자인 교수법	8. 5.(월)~8. 7.(수)	55만원	대면	
35	수업의 효과성 제고를 위한 데이터분석: 구조방정식모형 설계 및 분석	8. 7.(수)~8. 9.(금)	55만원	대면	
36	학생을 집중시키는 파워포인트 강의안 작성	8. 7.(수)~8. 9.(금)	55만원	대면	
37	수업의 효과성 제고를 위한 데이터 분석 : 통계패키지(SPSS) 활용 기법(심화)	8. 7.(수)~8. 9.(금)	55만원	대면	
38	역량기반교육에서의 학습성과 평가 전략	8. 8.(목)~8. 9.(금)	24만원	비대면 (ZOOM)	
39	프레지를 활용한 스토리텔링 교수법	8. 12.(월)~8. 14.(수)	55만원	대면	
40	Dialogflow를 활용한 챗봇 기획과 제작 (비이공계)	8. 12.(월)~8. 14.(수)	55만원	대면	
41	MZ세대와 함께 호흡할 수 있는 Gamification 수업전략	8. 12.(월)~8. 14.(수)	55만원	대면	
42	MBTI 활용 학생지도	8. 19.(월)~8. 20.(화)	43만원	대면	
43	효과적인 교수-학생상담의 실제	8. 19.(월)~8. 20.(화)	43만원	대면	
44	수업의 효과성 제고를 위한 질적 자료수집 및 분석(심화)	8. 21.(수)~8. 23.(금)	30만원	비대면 (ZOOM)	

* 과정별 개설 가능 인원 미충족시 **폐강**될 수 있음

II 대면 연수 장소 및 교통편 안내

1. 연수 장소

- 연수장소 : 제주 오리엔탈호텔
- 주 소 : 제주특별자치도 제주시 탑동로 47

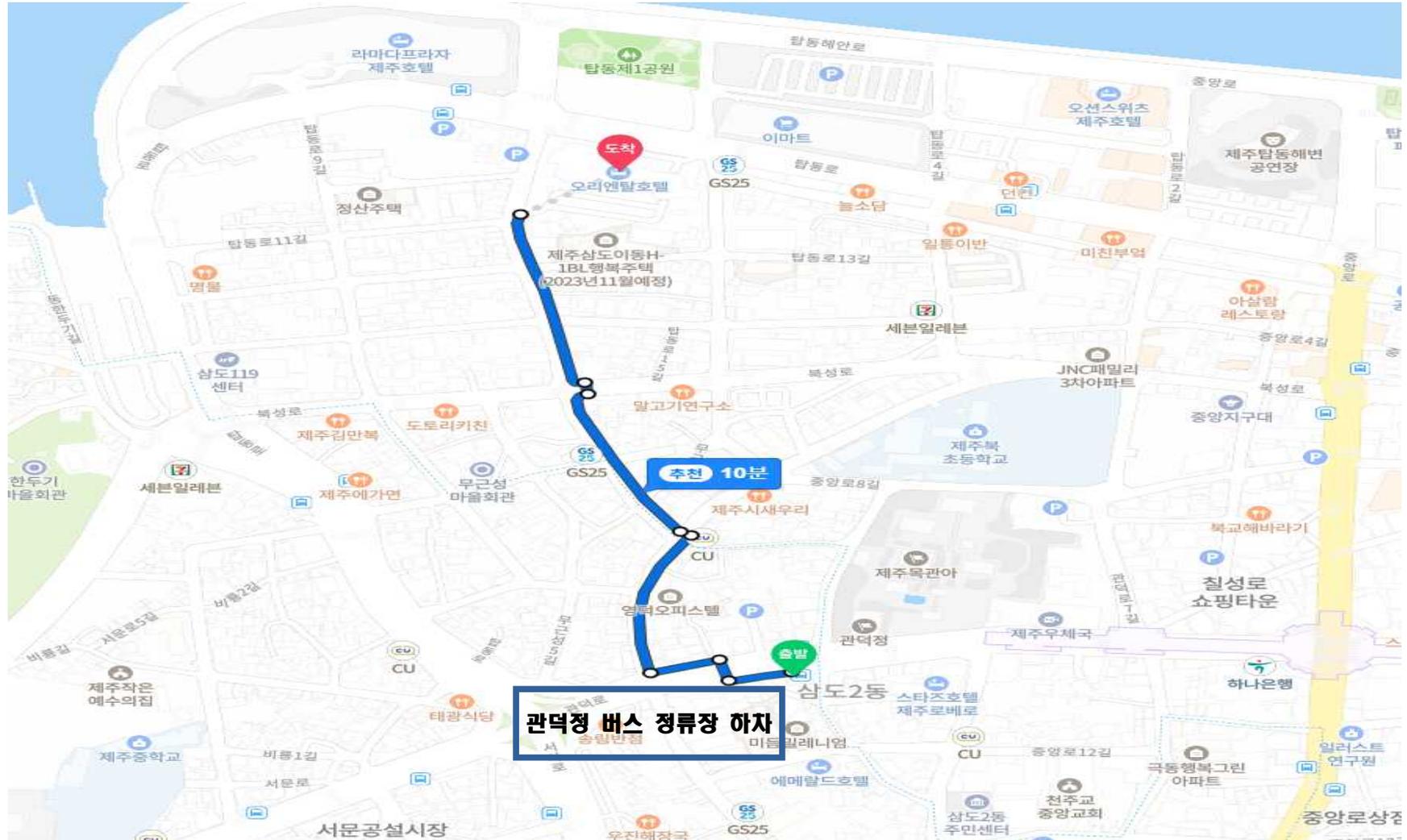


2. 교통편

교통편	출발	승차장	번호 및 배차간격	하차 및 소요시간
셔틀*	제주국제공항	제주공항 3번 게이트에서 200m 직진 후 왼쪽 주차장 B1구역 정자 앞	74고 2821(아이보리 미니버스) - 12시, 13시(총 2회)	오리엔탈 호텔 (소요시간 10~15분)
	오리엔탈 호텔	오리엔탈 호텔 정문 앞	과정별 각 1회 - 1박2일 과정: 15시 50분 - 2박3일 과정: 12시 30분	제주국제공항 (소요시간 10~15분)
택시	제주국제공항	택시승차장	-	오리엔탈 호텔 (소요시간 10~15분)
	제주항	택시승차장	-	오리엔탈 호텔 (소요시간 5분)
버스	제주국제공항	제주공항 2번 게이트 3번 버스승강장 (용담, 시청 방면)	365번, 316번, 325번, 326번, 465번, 370번, 43-2번 (배차간격은 평균 15분이나 노선에 따라 상이함)	관덕정(남) 하차 (도보 750m**) (소요시간 25~35분)
	제주항	제주연안여객터미널	411번, 412번 (배차간격 25~55분)	라마다프라자 호텔 (소요시간 10~15분)

*셔틀: 현장 선착순 탑승이므로 만석일 경우 탑승 불가할 수 있음

※ 버스 하차(관덕정) 후 걸어오시는 길



2024년 하계(7월 ~ 8월) 교수법 프로그램별 세부 일정



한국대학교육협의회 고등교육연수원

강의와 연구의 자료관리 생산성을 높이는 스마트워킹 교수법

□ 연수일자	2024. 7. 1.(월) ~ 7. 2.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	24만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 일정관리, 강의자료와 연구자료의 수집 및 관리, 수업운영에 필요한 스마트워킹 학습 ○ 노선의 DB테이블 기반의 데이터 아카이브 구축과 스마트한 자료검색 활용법 학습
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 스마트한 자료관리 핵심 사례 공유 ○ 노선, 지라(Jira) 활용법 학습
□ 연 수 생 준 비 물	노트북(필수)
□ 강 사	이명관(아이딘 대표)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/1 (월)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 환경설정(프로그램 설치) • 기초 사용법(인터페이스 살펴보기, 페이지 작성, 할일관리 등)
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 스마트워킹 활용 사례 • 일정과 자료를 한번에 관리하는 DB구축 실습 • 학생과 소통하는 온라인 강의실 만들기 실습
	16:30	• 1일차 연수 종료
2일차		
7/2 (화)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 팀 프로젝트 수업 운영 노하우 및 템플릿 만들기 실습 • 연구, 프로젝트 협업하기 실습
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 강의자료, 연구자료의 스마트 검색 DB 구축 • 노선과 외부 서비스 연동하기 • Jira의 칸반보드를 활용한 프로젝트 관리
	16:30 - 17:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

신임교수 과정(1차)

□ 연수일자	2024. 7. 1.(월) ~ 7. 2.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	24만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대학 교수의 역할과 리더십 함양 ○ 효과적인 교수(teaching) 방법에 대한 이론적·실제적 지식 제공
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 이론+사례 중심의 학습 지향 ○ 수업현장에서 제기되는 다양한 상황과 대처법에 대해 토론
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 구글 아이디 및 비밀번호 숙지, 구글 크롬브라우저 설치 (7/2 9:00~12:00 시간에 한함)
□ 강 사	이철남(충남대학교 교수), 이제경(한국기술교육대학교 교수) 이문영(호남대학교 교수), 이은화(신라대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/1 (월)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 대학 강의/연구 과정에서의 저작권 쟁점 • 생성형 AI의 저작권/연구윤리에 관한 쟁점
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 교수-학생 상담의 특성 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 대학생의 교수 상담에 대한 기대 - 교수-학생 상담의 특성 및 어려움 • 대학생의 주요 고민 및 효과적 상담 기법 <ul style="list-style-type: none"> - 대학생의 주요 고민 - 주제별 효과적 상담기법
	16:30	• 1일차 연수 종료
2일차		
7/2 (화)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 에듀테크를 활용한 소통활동 <ul style="list-style-type: none"> - 퀴즈앤 쇼를 활용한 퀴즈활동 - 퀴즈앤 보드를 활용한 소통활동 • 생성형AI를 활용한 자료제작 <ul style="list-style-type: none"> - 유튜브와 PDF 자료요약 및 정리 - PPT와 이미지 제작하기
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • (역량기반교육) 학습성과 평가 전략 <ul style="list-style-type: none"> - 성과기반교육의 개념과 학습성과의 체계 - 역량기반교육으로의 패러다임 변화 - 학습성과(대학핵심역량/전공역량)의 측정과 평가 - 교과목 수준의 학습성과 측정과 평가 계획하기
	16:30 - 17:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

Design Thinking을 활용한 팀기반 창의 프로젝트(TBL+PBL) 수업 실전교수법

□ 연수일자	2024. 7. 3.(수) ~ 7. 5.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 사람중심 창의 Design 방법론인 Design Thinking을 사례를 중심으로 배우고 ○ Design Thinking 프로세스를 따라, 가치 있는 진짜 문제를 발견하고, 효과적으로 문제를 해결하는 방법을, 실습을 통하여 익혀서, ○ 창의교육 (창의 설계, Capstone Design 등) 및 학습자 중심 프로젝트/문제/팀 기반 (PBL/TBL) 수업을 위한 실전 교수법과 공모전, 경진대회 등을 효과적으로 지도하기 위한 실전 노하우를 습득한다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ (거의) 100% 실습과 팀활동을 통해 배우고 익힘 (Learning by Doing) ○ 학습자 중심의 상호작용, 토의/토론, 팀기반 창의 프로젝트 (TBL+PBL) 수업 체험
□ 연 수 생 준비 물	없음
□ 강 사	김남기(전남대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/3 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 연수 목표와 기대 공유 • Ice Breaking & Team Building (활동) • Design Thinking 소개 (사례 위주) <ul style="list-style-type: none"> - 공감 + 문제정의 + 아이디어 + 프로토타입 + 테스트 + 반복 • Design Thinking 프로젝트 (실습) <ul style="list-style-type: none"> - 10만원의 행복 Design
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/4 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • Design Thinking 문제해결 사례 • 공감의 도구: Persona & Journey Map • Design Thinking 프로젝트 (실습) <ul style="list-style-type: none"> - 공감: Persona & Journey Map 활용 - 문제정의: 프로젝트의 방향 결정
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> - 아이디어 발산과 수렴: 집단지성의 활용 - 프로토타입: 솔루션 아이디어의 싸고 빠른 가시화
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/5 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> - 테스트: 솔루션 아이디어에 대한 Feedback - 반복: 솔루션 아이디어의 개선 및 진화 • Design Thinking의 의의 • Design Thinking 교과목 운영사례 및 PBL+TBL 수업 노하우 (사례 위주) • 회고와 성찰
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

수업의 효과성 제고를 위한 질적 자료수집 및 분석(기초)

□ 연수일자	2024. 7. 3.(수) ~ 7. 5.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	30만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	15시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 다양한 질적연구기법을 수업에 활용할 수 있음 ○ 수집된 질적 자료를 분석할 수 있음
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 강의 및 일부 실습으로 구성되며 관련 아티클을 예시로 소개 ○ 필요시 기본적인 질적 자료분석 소프트웨어 활용법 소개
□ 연 수 생 준 비 물	없음
□ 강 사	한유리(다인컨설팅 대표)

일자 및 시간	내 용	
1일차		
7/3 (수)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 질적 연구에 대한 기본적 소개 - 질적 연구의 특징 • 수업과제로 인터뷰 활용하기 - 인터뷰 질문지 구성과 인터뷰 진행
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 비대면(비실시간) 인터뷰 활용하기 - 질적 설문지나 게시판을 통한 자료수집 • 자료 분석 - 코딩과 테마 도출
	17:00	• 1일차 연수 종료
2일차		
7/4 (목)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 수업과제로 신문 기사나 이미지, 콘텐츠 분석 - 내용분석 방법
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 수업과제로 관찰 활용하기 - 관찰일지 작성 방법 • 대학생 진로 지도에 자서전 활용하기 - 인생 곡선, 주제 도출, 스토리텔링
	17:00	• 2일차 연수 종료
3일차		
7/5 (금)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 동영상 촬영과 분석 - 질적 자료분석 소프트웨어를 활용한 동영상 자료분석 방법
	11:30 - 12:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

대학생 진로지도 : 인생설계상담의 적용

□ 연수일자	2024. 7. 8.(월) ~ 7. 9.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	43만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	11시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대학생 진로발달 및 인생설계의 중요성에 대한 이해 증진 ○ 대학 교수의 대학생 진로지도 및 상담 역량 제고
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대학생의 진로고민 및 어려움, 마음건강에 대한 이해를 바탕으로 대학생 진로지도의 주안점에 대해 학습합니다. ○ 최신 진로상담이론을 반영하여 전생애에 걸친 인생설계 과정을 강조하고 진로적응력 향상을 위한 지도 전략 및 상담 기술을 소개합니다. ○ 학습자 자신의 진로발달 과정을 돌아보며 인생설계상담(Life Design Counseling)을 스스로에게 적용할 수 있는 기회를 제공합니다. ○ 대학생 면담에 필요한 기초 기술을 학습하고 이를 상황별 예시에 적용하는 실습을 진행합니다.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 자신의 진로발달 과정에 대한 성찰
□ 강 사	김영화(서울교육대학교 부교수, 1급 전문상담사, 前 Licensed Psychologist (PA, USA))

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/8 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 18:00	대학생 진로고민 이해 및 인생설계상담 개요 • 대학생의 진로고민 이해 - 변화하는 직업세계: 생겨나는 직업, 사라지는 직업, 창업 - 대학생의 진로와 마음 건강: 진로불안, 우울에 대한 이해 - 대학생 진로지도의 주안점 • 인생설계상담 개요 - 전생애 진로발달의 이해 - 다양한 생애역할과 진로발달 - 진로적응력을 키우기 위한 인생설계상담
	18:00 - 19:00	• 석 식
2일차		
7/9 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	인생설계상담의 적용: 성장을 돕는 대화 • 진로상담 도구 활용하기 - 진로심리검사/직업카드 개요 - 진로심리검사/직업카드 활용 실습 • 인생설계상담의 적용: 나만의 라이프스토리 만들기 - 커리어스토리, 라이프스토리의 이해
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:30	• 학생 성장을 돕기 위한 상담 기법 - 질문하기, 경청하기/공감하기, 브레인스토밍하기, 격려하기 • 사례별 상담 기법 적용 연습 - 구체적인 상황 별 진로상담 기법 적용 실습 • 학습내용 정리 및 Q&A
15:30 - 16:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료	

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

상상력을 깨우는 미래교육 “생성형AI 기반 교육용 콘텐츠 제작”(1차)

□ 연수일자	2024. 7. 8.(월) ~ 7. 10.(수)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ ChatGPT, Gemini, Copilot과 같은 생성형 AI를 활용하여 텍스트를 자연스럽게 생성하는 능력을 강화한다. ○ 코파일럿, 달리, 뽀튼, 캔바와 같은 이미지 생성 AI를 사용하여 다양한 시각적 콘텐츠를 만들 수 있도록 한다. ○ 메타휴먼, Vrew와 같은 동영상 생성 AI를 활용하여 동영상을 제작하고 편집하는 기술을 익힌다. ○ BOOK CREATOR를 활용하여 전자책을 제작하는 방법을 익히고 멀티미디어 콘텐츠를 효과적으로 편집하는 능력을 키운다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 생성형 AI를 활용한 텍스트 생성(chatgpt, wrtn, gemini, copilot) ○ 생성형 AI를 활용한 이미지 생성(코파일럿, 달리, 뽀튼, 캔바 등) ○ 생성형 AI를 활용한 동영상 생성(메타휴먼, vrew) ○ BOOK CREATOR를 활용한 E-BOOK 제작.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북 및 마우스 ○ 스마트폰 ○ 크롬 브라우저 설치/개인 구글 계정 및 비밀번호
□ 강 사	유미선(극동대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/8 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 수업소개 • 생성형 AI의 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 텍스트 생성 : chatgpt, copilot, wrtn, gemini 등 • 학습자와 상호작용 가능한 앱 소개
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/9 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 생성형 AI의 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 이미지생성:lexica, canva, copilot 등 • 수업에 날개를 달아줄 캔바를 활용한 다양한 문서작업
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 메타휴먼만들기 • vrew를 활용한 영상제작 <ul style="list-style-type: none"> - 플립러닝용 수업 영상자료 제작 - 생성형AI를 활용한 영상 제작
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/10 (수)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • BOOK CREATOR를 활용한 E-Book 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 나만의 E-Book 만들기
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

생성형AI와 구글 클래스룸을 활용한 마이크로 러닝

□ 연수일자	2024. 7. 8.(월) ~ 7. 10.(수)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 생성형 AI(ChatGPT, Gemini)와 Google Classroom 기능을 활용한 미래 교육의 변화를 이해한다. ○ 나만의 혁신적인 수업 디자인에 대한 크리에이티브 아이디어를 개발한다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 구글 클래스룸 플랫폼을 활용하여 생성형 AI와 매체기반 교수학습법 수업 사례 제공 ○ 인공지능시대의 수업에 대한 집중과 몰입을 강화시키는 생성형 AI 디지털 학습 도구 제시 및 활용법
□ 연 수 생 준 비 물	○ 최신 노트북/마우스 필수/크롬브라우저 기본 앱으로 설정/구글 계정/ 카카오톡 PC 버전 설치 및 로그인 필수/웹캠과 이어폰 등
□ 강 사	이지영(구글 공인 이노베이터/전주비전대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/8 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능을 활용한 디지털 교실과 학생들과 소통 수업 만들기 - Google for Education & 미래 교육의 변화 • 종이없는 교실 만들기 - Google Classroom 설정, 학생초대, 자료와 과제 제시, 성적처리하기
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/9 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 디지털 교과서 제작 및 활용(Canva Pro Life Time 무료 사용권 제공) - 프리젠테이션 자료 활용하여 소통 수업하고, 과제 내기 • 나만의 DigiBooks 제작하여 수업에 활용하기 - 다양한 유료 AI 앱 사용하여 코믹북 제작하기 (Book Creator 유료 라이브러리 제공)
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 학생들을 위한 다양한 온라인 퀴즈 게임 - 신나는 퀴즈와 게임 수업해보기(생성형 AI를 활용) ※ 연수 시간 외 자율 시간을 활용하여 Q&A 및 보강(보강은 신청자에 한함)
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/10 (수)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • AI 동영상 제작과 Youtube 활용 - VideoStew, Suno AI 활용하여 마이크로 러닝 영상과 노래 제작하기 • AI를 활용한 영상 수업 노트 정리 - ChatGPT Slid 활용하여 영상을 쉽고 빠르게 노트정리하기 (Slid pro 무료 쿠폰 제공)
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

대학생 상담의 원리와 기법

□ 연수일자	2024. 7. 10.(수) ~ 7. 12.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대학생의 특성과 대학생 상담의 특수성을 이해함 ○ 대학생 상담의 과정과 원리를 이해하고 실습을 통해 상담 역량을 강화함
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 실습을 통해 다양한 상담 기법을 연습하게 되므로 적극적인 참여가 요구됨 ○ 자퇴 및 중도 탈락에 대한 상담 방법은 본 연수 과정에 포함되지 않음
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 학생상담 시 어려웠던 사례 ○ 적극적인 참여 자세
□ 강 사	장현아(대전대학교 아동교육상담학과 교수, 한국심리학회 공인 상담심리전문가 및 임상심리전문가)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/10 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 대학생에 대한 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 요즘 대학생, 어떤 특성이 있나? • 대학생 상담의 특수성 <ul style="list-style-type: none"> - 대학생 상담, 왜 어려운가? • 대학생 상담의 단계
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/11 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 대학생 상담에 필요한 교수의 태도 <ul style="list-style-type: none"> - 상담 관계를 촉진하는 비언어적 태도 실습 • 대학생 상담에 필요한 대화 기법 • 매체를 활용한 상담 방법 <ul style="list-style-type: none"> - 매체 활용 방법 실습
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 문제 유형별 접근 방법 <ul style="list-style-type: none"> - 학업 문제
	17:00 - 18:00	• 석 식
	3일차	
7/12 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 위기 상담 <ul style="list-style-type: none"> - 정신건강 문제의 이해와 개입 - 안정화 기법
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

상상력을 깨우는 미래교육 “생성형AI 기반 교육용 콘텐츠 제작”(2차)

□ 연수일자	2024. 7. 10.(수) ~ 7. 12.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ ChatGPT, Gemini, Copilot과 같은 생성형 AI를 활용하여 텍스트를 자연스럽게 생성하는 능력을 강화한다. ○ 코파일럿, 달리, 뽀튼, 캔바와 같은 이미지 생성 AI를 사용하여 다양한 시각적 콘텐츠를 만들 수 있도록 한다. ○ 메타휴먼, Vrew와 같은 동영상 생성 AI를 활용하여 동영상을 제작하고 편집하는 기술을 익힌다. ○ BOOK CREATOR를 활용하여 전자책을 제작하는 방법을 익히고 멀티미디어 콘텐츠를 효과적으로 편집하는 능력을 키운다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 생성형 AI를 활용한 텍스트 생성(chatgpt, wrtn, gemini, copilot) ○ 생성형 AI를 활용한 이미지 생성(코파일럿, 달리, 뽀튼, 캔바 등) ○ 생성형 AI를 활용한 동영상 생성(메타휴먼, vrew) ○ BOOK CREATOR를 활용한 E-BOOK 제작.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북 및 마우스 ○ 스마트폰 ○ 크롬 브라우저 설치/개인 구글 계정 및 비밀번호
□ 강 사	유미선(극동대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/10 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 수업소개 • 생성형 AI의 이해 - 텍스트 생성 : chatgpt, copilot, wrtn, gemini등 • 학습자와 상호작용 가능한 앱 소개
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/11 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 생성형 AI의 이해 - 이미지생성:lexica, canva, copilot등 • 수업에 날개를 달아줄 캔바를 활용한 다양한 문서작업
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 메타휴먼만들기 • vrew를 활용한 영상제작 - 플립러닝용 수업 영상자료 제작 - 생성형AI를 활용한 영상 제작
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/12 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • BOOK CREATOR를 활용한 E-Book 만들기 - 나만의 E-Book 만들기
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

수업 단계별 전달력·집중력을 높이는 프리젠테이션 교수법

□ 연수일자	2024. 7. 10.(수) ~ 7. 12.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	30만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	15시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 수업에서 프리젠테이션 교수법의 역할과 중요성 인식 ○ 수업 단계별 현실적이고 실천적인 PT교수법의 다양한 스킬 습득
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ PT 컨셉을 활용한 수업 단계별 전달력·집중력을 높이는 방법 습득 ○ 실제 수업에 도움을 줄 수 있는 구체적인 학습효과 촉진 및 향상기법 구성
□ 연 수 생 준 비 물	최근 수업(강의) 자료-PPT 파일
□ 강 사	신현호(신현호HR연구소장/숙명여대 경력개발처 겸임교수)

일자 및 시간	내 용	
1일차		
7/10 (수)	09:00 - 09:30	<ul style="list-style-type: none"> • 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 내 사전에 ad lib은 없다, Ground Rule • 프리젠테이션 개요 <ul style="list-style-type: none"> - 프리젠테이션의 정의, 중요성, 3대 영역과 핵심 컨셉 및 교수유형 3가지
	12:00 - 13:30	<ul style="list-style-type: none"> • 중 식
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 수업 도입(INTRODUCTION) 프리젠테이션 <ul style="list-style-type: none"> - 주의집중, 동기부여, 수업개요 - 프리젠테이션 3요소, 수업 도입시 교수의 역할 - 학습자 분석 : 인원수, 연령, 이해력, 남녀 비율 등 - 시작하는 법 : 인사요령, 질문, 공통관심사, 음악, A/G - 기타 요소 : 수업 장소, 실내 환경, 레이 아웃 • 수업 전개(BODY) 프리젠테이션 <ul style="list-style-type: none"> - 학습방법 개관, 학습동기 유발/유지, 학습효과 촉진/향상 - 교육의 3요소와 상호작용
	17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 1일차 연수 종료
2일차		
7/11 (목)	09:00 - 09:30	<ul style="list-style-type: none"> • ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 수업 전개(BODY) 프리젠테이션 <ul style="list-style-type: none"> - 강의식 교육 vs. 참여식 교육/ 성인 교육/ 내용 전개의 6대 원칙 - 주요 학습방법 개관 : 강의, 토의, 사례연구, 역할연기, 실습 - 시간설정과 시간배분/ 유머 사용법, 판서 요령 등
	12:00 - 13:30	<ul style="list-style-type: none"> • 중 식
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 수업 전개(BODY) 프리젠테이션 <ul style="list-style-type: none"> - 수업 중 문제행동 다루기 - 비주얼 PT의 장점과 비주얼 도구 사용시 유의사항:Color_Concept - 가독성을 높이는 BOX WRITING
	17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 2일차 연수 종료
3일차		
7/12 (금)	09:00 - 09:30	<ul style="list-style-type: none"> • ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 수업 종결(CONCLUSION) 프리젠테이션 <ul style="list-style-type: none"> - 요약, 재동기 부여, 결어/ 마무리 하는 법 - 질의응답 시간 : 질문을 다루는 법 - 효과적인 프리젠테이션 Case Study
	11:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

동영상 강의자료 제작

□ 연수일자	2024. 7. 10.(수) ~ 12.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 동영상 소스(비디오, 오디오) 수집하기 ○ PC와 스마트폰에서 동영상 편집하기 ○ 온라인/오프라인 강의에서 활용할 동영상 콘텐츠 녹화하기
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 동영상 제작 시 필요한 기술을 컴퓨터 실습을 통해 익힐 수 있음 ○ 모든 과정을 꼼꼼하게 기록한 매뉴얼 제공
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북 컴퓨터(마우스, 전원, 컴퓨터 연결이 가능한 이어폰(실습시 오디오 청취용)) <ul style="list-style-type: none"> - 성능: 인터넷 서핑, PPT 등 오피스 프로그램 실행 시 문제없는 정도의 성능 (※고성능이 필요한 것은 아니지만 가능하면 최신 노트북 컴퓨터 권장) - 모니터: 최소 13인치 이상(※14인치 이상 권장), 1920x1080 Full HD 지원 - 기타 장비: 내장 카메라(※내장 카메라가 없다면 웹캠 준비), 오디오 녹음 가능 - 운영체제(O/S) 버전: 윈도우 10 또는 11 (※윈도우7/8, 맥북은 실습시 제약 있음) - PPT 버전: 2019 또는 2021 또는 오피스 365 (※2010 이하는 실습시 제약 있음) ○ 스마트폰: 안드로이드폰 또는 아이폰 (※가능하면 최신 스마트폰 권장)
□ 강 사	이상훈(쿨디자인 대표)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/10 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 동영상 소스 수집하기 - 인터넷에 있는 비디오/오디오 다운로드하기 • 동영상 인코딩하기 - 동영상 파일 포맷 변환, 동영상에서 오디오 추출, 동영상 구간 설정하기
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/11 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • PC에서 동영상 편집하기(곰믹스 활용) - 비디오/사진 추가 및 편집하기 - 자막 및 배경 음악 추가하기
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 스마트폰에서 동영상 편집하기(VLLO 앱 활용) - 비디오/사진 추가 및 편집하기 - 자막 및 배경 음악 추가하기
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/12 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 온라인/오프라인을 위한 동영상 콘텐츠 녹화하기 - PPT의 슬라이드 쇼 녹화 기능 활용하기 - 무료 녹화 프로그램 활용하기 • 강의 요약, 질의응답, 마무리하기
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

학생 중심의 프로젝트기반학습(PjBL) 운영 노하우

□ 연수일자	2024. 7. 11.(목) ~ 7. 12.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	24만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 프로젝트 수업 적용을 위한 기초 이해부터, 실제 수업적용의 실습까지 진행되는 과정 ○ 프로젝트기반 학습을 도입하여 수업을 설계, 개발, 운영, 평가 등을 실시할 때 교수자와 학습자가 활용할 수 있는 노하우와 유의사항 등을 실제 사례 및 실습 중심으로 운영 ○ 프로젝트기반 학습 수업사례 교수와의 팀티칭 방식으로 운영
□ 연 수 생 준 비 물	○ 2024학년도 2학기 수업계획서
□ 강 사	이재경(숙명여자대학교 교수), 홍효정(국립한국해양대학교 교수)

일자 및 시간	내 용
1일차	
09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
09:30 - 12:00	I. 프로젝트기반 학습(PjBL)의 이해 - 왜 대학에서 프로젝트를 강조하는가? - Project인가? Problem인가? 캡스톤디자인과는 다른가? II. 대학에서 프로젝트기반 학습을 적용한 수업 사례
12:00 - 13:30	• 중 식
13:30 - 16:30	III. 프로젝트기반 학습을 적용한 수업 준비 - PjBL을 적용한 수업 운영 단계 - PjBL 적용 수업의 단계별 교수자-학습자 R&R - 학습자가 어려워하는 PjBL 적용 수업 단계 - PjBL을 적용한 수업의 에듀테크 활용(페들렛) IV. 내 교과목에 프로젝트기반 학습을 적용하기 1(실습병행) - 교과목 선정 및 학습자 특성 분석 - 학습자 팀 구성, 아이스브레이킹 - 학습자 관점에서 PjBL 수행 단계 이해(Design Thinking)
16:30	• 1일차 연수 종료
2일차	
09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
09:30 - 12:00	IV. 내 교과목에 프로젝트기반 학습을 적용하기 2-1(실습병행) - Design Thinking 단계별 PjBL 수업 운영 전략 1-2-3 - 학습자 활용 인지적 도구(학습자 활동지)
12:00 - 13:30	• 중 식
13:30 - 16:30	IV 내 교과목에 프로젝트기반 학습을 적용하기 2-2(실습병행) - Design Thinking 단계별 PjBL 수업 운영 전략 4-5 - 학습자 활용 인지적 도구(학습자 활동지) - PjBL 수업에서 학습자 평가(과정평가, 결과평가) V. 결과물 공유 및 마무리
16:30 - 17:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

소통하는 수업을 위한 토의수업 전략

□ 연수일자	2024. 7. 15.(월) ~ 7. 16.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	43만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	11시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 다양한 토의 방법의 특성과 활용 방법에 대한 이해 ○ 자신의 수업에 적합한 토의 방법 설계 및 활용전략 수립 ○ 기본적인 학습자들의 참여를 이끌어 내는 전략 습득 및 활용
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 수업 특성에 따라 선택 가능한 다양한 토의 방법 경험 ○ 자신만의 토의 진행 논리 개발
□ 연 수 생 준 비 물	수업에서 다룰 토의 주제 또는 함께 이야기하고 싶은 토의 주제(*선택사항)
□ 강 사	장경원(경기대학교 교수)

일자 및 시간	내 용
1일차	
7/15 (월)	13:00 - 13:30 • 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 18:00 <ul style="list-style-type: none"> • 소통하는 수업을 위한 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 소통하는 수업의 정의 및 특성 - 학습자 참여를 이끄는 기본 전략 • 토의수업의 기본 특성 <ul style="list-style-type: none"> - 토의 수업의 정의, 특성, 장단점 - 토의 수업을 위한 교수자의 역할과 질문 • 중·소형 수업에서의 토의 방법과 수업 운영전략 <ul style="list-style-type: none"> - 원탁토의, 하크니스 토의, 버즈토의, 어항식토의, 직소토의, 하브루타 등
	18:00 - 19:00 • 석 식
2일차	
7/16 (화)	07:00 - 09:00 • 조 식
	09:00 - 12:00 <ul style="list-style-type: none"> • 대형 수업에서의 토의 방법들 <ul style="list-style-type: none"> - 1:1 교차 인터뷰, 월드카페, 팀기반학습(TBL)의 학습준비도 과정 활용 토의, 광장 기법(Open Space Technology), 긍정 탐색 등 • 토의 수업을 위한 토의 내용 정리 양식 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 토의 양식 설계 및 실습
	12:00 - 13:00 • 중 식
	13:00 - 15:30 <ul style="list-style-type: none"> • 토론수업의 기본 특성 <ul style="list-style-type: none"> - 토론 수업의 정의, 특성 - 다양한 토론유형들(경쟁토론/비경쟁토론) • 토의토론 수업을 위한 수업설계와 평가방법 • 과정 전체에 대한 성찰 및 피드백
	15:30 - 16:00 • 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

내 교과목에 맞는 교수방법과 에듀테크 찾아가기

□ 연수일자	2024. 7. 15.(월) ~ 7. 16.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	24만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 한 학기, 한 차시 교수자의 역할 정립 ○ 교과목 특성에 따라 적절한 교수방법을 적용하며 15주 수업을 재설계하며, 적절한 테크놀로지 활용방법을 습득 ○ 교수방법에 적절한 학생평가 방법 맵핑
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 자신의 교과목(수업)의 특성을 분석하여 적절한 교수방법을 적용한 한 학기 수업설계 ○ 수업 내용에 따른 테크놀로지 활용 전략 수립
□ 연 수 생 준 비 물	2024-2학기 수업계획서
□ 강 사	홍 효 정(국립한국해양대학교 교수)

일자 및 시간	내 용
1일차	
7/15 (월)	09:00 - 09:30 • 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00 <ul style="list-style-type: none"> • 교수학습 패러다임 <ul style="list-style-type: none"> - 4차 산업혁명, COVID-19로 변화된 교수학습환경 • 수업의 구조 <ul style="list-style-type: none"> - 수업의 구조와 구성요소, 교수-학생의 R&R
	12:00 - 13:30 • 중 식
	13:30 - 16:30 <ul style="list-style-type: none"> • 나의 수업 스타일 <ul style="list-style-type: none"> - 내 교과목에 맞는 수업 스타일 찾아가기 • 에듀테크의 활용 <ul style="list-style-type: none"> - 교수법과 에듀테크의 매칭 - chat GPT의 활용(교수용, 학생용)
16:30	• 1일차 연수 종료
2일차	
7/16 (화)	09:00 - 09:30 • ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00 <ul style="list-style-type: none"> • 강의형 수업의 교수법과 에듀테크 활용 <ul style="list-style-type: none"> - 강의형 수업에 적절한 교과목/ 콘텐츠 - 강의형 수업에서 블렌디드러닝, 마이크로 러닝 - 학생들과 상호작용형 에듀테크
	12:00 - 13:30 • 중 식
	13:30 - 16:30 <ul style="list-style-type: none"> • 활동형 수업의 교수법과 에듀테크 활용 <ul style="list-style-type: none"> - 활동형 수업에 적절한 교과목/ 콘텐츠 - 활동형 수업에서 블렌디드러닝, 마이크로 러닝 - 학생들과 팀 활동/상호작용형 에듀테크
16:30 - 17:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

창의융합적 문제해결을 위한 프로젝트기반학습(PBL) 교수전략

□ 연수일자	2024. 7. 15.(월) ~ 7. 17.(수)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 4차산업혁명DT시대 창의융합력과 문제해결의 중요성을 인식 ○ 창의융합 인재육성을 위한 프로젝트기반학습(PBL) 문제해결 교수능력 향상
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 창의융합적 문제해결의 프로세스를 당면한 교수 프로젝트 제(諸)문제에 적용하여 실제적인 솔루션과 대안 도출 ○ 프로젝트기반학습(Project Based Learning) 퍼실리테이션(Facilitation) 교수스킬 향상
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 최근 수업과 관련한 학생들의 교수 문제 ○ 소속 대학(학과/교과목 등)의 현재 당면한 핵심 프로젝트 문제
□ 강 사	신현호(신현호HR연구소장/숙명여대 경력개발처 겸임교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/15 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 4차산업혁명DT시대 창의융합력과 문제해결 <ul style="list-style-type: none"> - 4차산업혁명DT MEGA TREND - 대학혁명과 창의융합적 문제해결의 중요성 • 창의융합적 문제해결의 기본 <ul style="list-style-type: none"> - 창의력 문제의 정의/ 문제의 유형-분석적 문제-창의적 문제 - 문제해결을 가로막는 벽 벽 타파 실습 - 오스본의 융합적 문제해결 : GO STOP과 사례연구 - BRAIN STORMING과 Open Innovation
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/16 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 대학 창의교육 프런티어들 <ul style="list-style-type: none"> - 창의교육 프런티어들 사례-4차산업혁명시대의 대학교육 - 수업 중 문제행동 다루기 • 창의융합적 문제해결의 교수법 적용 <ul style="list-style-type: none"> - PBL프로젝트기반학습 - Creative Problem Solving - 문제해결의 기본 가정과 프로세스 - 교수 실무문제 발견 : 문제제안(NGP) 및 우선순위 선정 - 교수 실무문제 선정 : 문제 명확화 및 재정의 - 교수 실무문제 해결 : B/S등에 의한 아이디어 발상
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 창의융합적 문제해결의 교수법 적용 <ul style="list-style-type: none"> - PBL프로젝트기반학습 - Creative Problem Solving - 교수 실무문제 해결 : B/S등에 의한 아이디어 발상 - 교수 실무문제 해결 :아이디어 평가_최적 해결방안 선정
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/17 (수)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 창의융합적 문제해결의 교수법 적용 <ul style="list-style-type: none"> - PBL프로젝트기반학습 - Creative Problem Solving - 교수 실무문제 의사결정 : 실천계획 결정 및 발표 공유 - 창의적인 조직의 특징 - 질의응답 및 종합정리
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

인공지능과 에듀테크를 활용한 참여와 협력수업 전략

□ 연수일자	2024. 7. 15.(월) - 7. 17.(수)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 에듀테크를 수업에 적용하기 위한 다양한 프로그램 체험 및 교육 ○ 새로운 기술과 기기들을 자신의 수업에 활용할 수 있는 방안 모색
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 학습자들의 참여도를 제고할 수 있는 다양한 도구 안내 ○ 에듀테크를 적용한 실제 수업사례 소개
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북(가급적 최신 사양, 구글크롬 필수설치) 및 스마트폰 ○ 구글 계정 및 비밀번호 숙지
□ 강 사	이문영(호남대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/15 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능과 교육의 방향 • 참여와 소통을 위한 온·오프라인 활동 <ul style="list-style-type: none"> - '퀴지즈', '블루킷'과 '퀴즈앤 쇼'를 활용한 퀴즈기반 학습 - '퀴즈앤 비디오'를 활용한 소통형 동영상 학습
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/16 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 협업을 위한 공유도구 <ul style="list-style-type: none"> - '펜슬스페이스'와 '패들릿'을 활용한 실시간 상호작용 - '구글 독스'를 활용한 팀별 협력수업
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 협력형 퍼즐 활동 <ul style="list-style-type: none"> - 조별활동을 위한 날말퍼즐, OX퍼즐 활동 - 인공지능으로 만드는 크로스퍼즐 활동
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/17 (수)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 적용 에듀테크 <ul style="list-style-type: none"> - 생성형AI로 효율적인 수업 설계 - 인공지능 기능을 활용한 수업자료 만들기
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

문제중심학습(PBL) 대학 교수법

□ 연수일자	2024. 7. 17.(수) ~ 7. 19.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	○ PBL의 정의, 특성, 과정에 대한 이해 ○ 자신의 수업을 위한 PBL 문제개발, 수업 설계, 운영전략 수립
□ 과정특징	○ PBL을 학습자와 교수자 입장에서 모두 경험 ○ 자신의 수업에서 활용할 문제 개발 및 피드백 제공
□ 연 수 생 준 비 물	해당 교과목의 이전 학기 강의계획서(*선택사항)
□ 강 사	장경원(경기대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/17 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • PBL 이해하기 <ul style="list-style-type: none"> - PBL의 정의, 목표, 특성, 과정 • PBL 경험하기(학생입장에서) <ul style="list-style-type: none"> - 팀빌딩, PBL 절차에 따라 문제해결하기, PBL 경험 공유 (성찰) • PBL을 위한 문제개발하기(1) <ul style="list-style-type: none"> - PBL 문제의 특성 및 문제개발 절차와 전략
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/18 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • PBL을 위한 문제개발하기(2) <ul style="list-style-type: none"> - PBL 문제 사례 분석, 개발 실습 & 피드백 • 튜터(교수자) 역할하기(1) <ul style="list-style-type: none"> - 바람직한 튜터 역할하기 & 좋은 질문하기
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 튜터 역할하기(2) <ul style="list-style-type: none"> - 바람직한 튜터 역할하기 & 좋은 질문하기 • PBL을 위한 문제개발하기(3) <ul style="list-style-type: none"> - 담당 교과목에서 활용할 PBL 문제 개발 및 피드백
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/19 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • PBL에서 학습자 평가하기 <ul style="list-style-type: none"> - PBL을 위한 다양한 평가방법 및 평가지표 • PBL을 위한 수업운영계획 수립하기 <ul style="list-style-type: none"> - PBL 운영을 위한 수업 및 운영계획(팀편성, 문제수 결정 등)
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

생성형AI(ChatGPT)를 적용한 ADDIE모형 기반 수업설계와 실제

□ 연수일자	2024. 7. 17.(수) ~ 7. 19.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ ChatGPT와 같은 생성형AI의 현황과 사례의 이해 ○ 인공지능과 에듀테크를 수업에 실제 적용하는 수업설계
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인공지능이 적용된 다양한 프로그램들을 직접 체험 ○ 실제 수업에 적용될 수 있도록 직접 수업설계 실시
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북(가급적 최신 사양, 구글크롬 필수설치) 및 스마트폰 ○ 구글 계정 및 비밀번호 숙지
□ 강 사	이문영(호남대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/17 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 생성형AI(ChatGPT)의 개념과 현황 • 생성형AI로 수업 분석(Analysis) <ul style="list-style-type: none"> - 학습자 요구도 조사 - 데이터 분석 • 생성형AI로 수업 설계(Design) <ul style="list-style-type: none"> - 수업계획서 작성과 학습목표 설정 - 루브릭(평가표) 제작
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/18 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 생성형AI로 수업 개발(Development) <ul style="list-style-type: none"> - 유튜브 및 자료 요약정리 - PPT 및 이미지 자료 제작 • 생성형AI로 수업 적용(Implementation) <ul style="list-style-type: none"> - 토론하기, 글쓰기, PBL 하기 - 마인드맵, 퍼즐 등 에듀테크 활용
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 생성형AI로 수업 평가(Evaluation) <ul style="list-style-type: none"> - 맞춤형 학습을 위한 인공지능 활용 - 목적에 맞는 평가문제 만들기
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/19 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 연구를 위한 인공지능 활용 <ul style="list-style-type: none"> - 연구와 논문작성을 위한 생성형AI 활용 • 교수자와 학습자를 위한 인공지능 윤리 <ul style="list-style-type: none"> - 수업설계와 학습지도에서의 윤리적 문제
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

메타인지를 높이는 임파워링 코칭 교수법

□ 연수일자	2024. 7. 18.(목) ~ 7. 19.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	43만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탑동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	○ 학습자 주도성을 강화하기 위한 목적으로 임파워링 코칭교수법을 통해 학습자들의 변화와 성장을 촉진하고 궁극적으로 메타인지 역량을 높임
□ 과정특징	○ 구성주의 관점에서 학습자들이 스스로 자신의 학습 여정(Learning Journey)을 정렬해 나아갈 수 있도록 돕는 구체적인 코칭대화 모델 실습 ○ 학습자는 메타인지가 높아지고 더불어 자기성찰지능이 향상되어 학습 관리·목표관리를 주도적으로 할 수 있음 ○ 교수자는 학습자의 잠재능력을 끌어내기 위한 동기부여적인 코칭기법을 적용함으로써 학습성과를 극대화할 수 있음
□ 연 수 생 준 비 물	공감, 경청, 긍정마인드
□ 강 사	최정빈(위버멘쉬 교육연구소 대표)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/18 (목)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • 시대 핵심역량 메타인지 <ul style="list-style-type: none"> - 메타인지 개념 및 요소 - 메타인지 개발 전략 단계 • 메타인지 개발을 위한 임파워링 코칭교수법 <ul style="list-style-type: none"> - 교수자 역할변화 및 임파워먼트형 교수자 리더십 - 교수자 코칭 역량 • 코칭교수법 스킬 <ul style="list-style-type: none"> - 코칭 개념 및 철학 - 코칭 fundamental skill 및 코칭 질문 개발
	18:00 - 19:00	• 석 식
2일차		
7/19 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 메타인지 개발 코칭교수법(1) <ul style="list-style-type: none"> - [Basic] 인지역량 개발 코칭 실습 - [Advanced] 메타인지 개발 코칭 실습
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:30	<ul style="list-style-type: none"> • 메타인지 개발 코칭교수법(2) <ul style="list-style-type: none"> - [Master] 자기성찰지능 개발 코칭 실습 • 최종 코칭교수법 성찰
	15:30 - 16:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

학습자중심 상호작용 Facilitation 실전 교수법

□ 연수일자	2024. 7. 19.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	15만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	8시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 학습자들이 학습의 주인공으로 나서는 수업 ○ 모두가 주인공이 되어, 함께 만들어가는 수업 ○ 서로를 통해서 배우고, 함께 성장하는 수업을 위한, 학습자중심 + 상호작용 + Facilitation 실전 교수법을 실습과 사례를 통해 체득한다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 이론보다는 100% 실전 ○ 참가자 전원 웹캠을 켜고, (거의 100%) 상호작용과 팀활동, 실습 위주 연수 진행 (Learning by Doing) ○ 학습자중심수업 + 상호작용 + Facilitation 체험 ○ (주의) 참여형으로 진행되어, 연수에 적극적으로 참여하지 않으면, 연수 참여에 의미가 없으며, 팀에 폐를 끼치게 됨.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북/컴퓨터 (스마트폰, Tablet 등으로 수강 불가) ○ Zoom+웹캠+헤드폰+마이크 사전 테스트 ○ 온라인 환경: 조용한 장소, 안정적인 인터넷 속도, 등 ○ 스마트폰(을 활용한 상호작용) 준비
□ 강 사	김남기(전남대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/19 (금)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 온라인연수 목표와 기대 공유 • 온/오프라인 도구를 활용한 상호작용 Facilitation (실습) • Ice Breaking & Team Building (실습) • 학습자중심 수업의 설계와 운영 (사례) • 성찰
	12:30 - 14:00	• 중 식
	14:00 - 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • 학습자들의 적극적인 수업참여를 촉진하는 실전 교수전략 (실습) • 학습자중심 수업을 위한 토대 1: 안전지대의 확보 • 친밀한 관계형성을 촉진하는 실전 교수방안 (실습과 사례) • 학습자중심 수업을 위한 토대 2: 친밀한 관계형성 • 질문을 활용한 상호작용 Facilitation (실습과 사례) • 학습자중심 수업을 위한 토대 3: 교수자의 철학과 사랑 • 회고와 성찰
	18:00 - 18:30	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

수업을 살리는 유쾌한 교수법

□ 연수일자	2024. 7. 22.(월) ~ 7. 23.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	43만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	11시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 수업을 살리는 오프닝과 클로징에 관한 효율적인 방법을 학습한다. ○ 유쾌한 수업을 위한 다양한 학습촉진 교수학습 전략을 계획할 수 있다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 학습자 중심의 오프닝16 + 클로징16 스킬을 경험할 수 있다. ○ 수업 설계에 활용할 수 있는 학습촉진 프레임워크와 학습도구를 학습한다
□ 연 수 생 준 비 물	액티브 러닝 퍼실리테이팅 경험에 대한 열린 마음
□ 강 사	이영민(액션러닝코리아 대표)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/22 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • 오프닝 아이스브레이킹을 활용한 라포형성 - 수업 시작에서 활용할 수 있는 16가지 오프닝 기술 • 복습과 기억률을 높이는 클로징 : 끝이 좋아야 모든 것이 유익하다. - 수업을 효과적으로 마무리하는 16가지 클로징 전략
	18:00 - 19:00	• 석 식
2일차		
7/23 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 수업을 살리는 러닝 퍼실리테이팅 - 교수자가 활용할 수 있는 학습촉진을 위한 8가지 방법 • 창의적 문제해결을 위한 액션러닝 - 교수자가 활용할 수 있는 학습 프레임워크 8가지
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:30	<ul style="list-style-type: none"> • 학습된 54가지 아이디어를 활용한 Magic Active Learning(Map) - 전이학습 및 학습콘텐츠 청킹하기 위한 MAP 완성하기 • Overview & NGT - 참여와 공유로 완성하는 콘텐츠 활용 방법
15:30 - 16:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료	

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

좋은 대학 강의 만들기 : 강의계획서 기본과정

□ 연수일자	2024. 7. 22.(월) ~7. 23.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	24만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수 (신임교수 또는 좋은 대학 강의를 준비하시는 교육학비전공 교수)
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 좋은 대학 강의의 개념을 형성한다. ○ 좋은 대학 강의계획서 작성 역량을 함양한다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교육학비전공 교수님들이 쉽게 이해하도록 하는 맞춤형 강의 ○ 대학의 발전을 위한 미래지향성 강의에 대한 관점 수립 ○ 강의계획서 작성에 필요한 탄탄한 기본 개념 형성 ○ 강의계획서 구성요소별 작성법 안내 및 Good/Bad 사례 분석 ○ 강의계획서 작성에 필요한 핵심성공팁 정리 ○ 특정 수업모형에 국한하지 않고 다양한 교수방법을 활용하는 강의계획서 작성 ○ 참여 교수님들의 실제 강의계획서에 대한 피드백 및 개선(희망하시는 분)
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 강의계획서(*자신의 강의계획서에 대한 논의와 개선을 희망하시는 교수님들만 지참) ○ 줌으로 수강할 수 있는 PC환경(모바일 휴대폰 지양)
□ 강 사	송상호(안동대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/22 (월)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 대학강의의 발전방향 <ul style="list-style-type: none"> - 강의계획서와 수업계획서의 차이 / 강의, 수업, 학습, 교육방법 - 교수님들의 강의에 대한 접근방법의 발전방향 • 매력적인 강의의 중요성 <ul style="list-style-type: none"> - 매력성의 요소 : A, R, C, S (기초)
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 강의계획서 작성의 포지션 정립 <ul style="list-style-type: none"> - 습득, 역량향상, 안목형성 / Blended Learning의 진정한 의미 • 강의계획서 : 내 강의로의 초대장 <ul style="list-style-type: none"> - 강의의 프라임아이디어로서 공감 • 강의계획서의 구성요소 • 교육학비전공자가 알아야할 교육심리기초 <ul style="list-style-type: none"> - 행동주의, 인지주의, 구성주의 • 학생을 알아야 성공한다 <ul style="list-style-type: none"> - 성인학습자 흥내와 자기주도학습 / MZ세대의 특징 • 스스로 지켜야할 교수자의 권위 <ul style="list-style-type: none"> - 진정성 있는 권위는 권력이 아니다.
	16:30	• 1일차 연수 종료
2일차		
7/23 (화)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 강의목표의 의미 <ul style="list-style-type: none"> - 강의목표, 수업목표, 학습목표 • 교육방법과 수업모형

	<ul style="list-style-type: none"> - 어떤 모형을 따를 것인가? / 교육방법, 수업모형, 수업전략, 학습전략의 차이 • 강의설계와 수업설계 <ul style="list-style-type: none"> - 거시설계, 중시설계, 미시설계 • 가르치는 순서를 찾자:ICM과 내용의 흐름 <ul style="list-style-type: none"> - 출발점행동이란? / 학습의 위계 • 코스 구성의 중요성 • 학생평가와 강의평가
12:00 - 13:30	<ul style="list-style-type: none"> • 중 식
13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 강의계획서의 평가 <ul style="list-style-type: none"> - 나만의 평가체크리스트를 만들자 • 강의계획서 사례 분석 및 개선 <ul style="list-style-type: none"> - 강의계획서 작성의 자율성 / 강의계획서 벤치마킹
16:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

수업의 효과성 제고를 위한 데이터 분석 : 통계패키지(SPSS) 활용 기법(기초)

□ 연수일자	2024. 7. 22.(월) ~ 7. 24.(수)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 연구 자료의 분석 능력 향상 ○ 분석 결괏값 해석
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 통계의 기본 개념 ○ 데이터분석 및 결과 해석 ○ SPSS 통계 프로그램을 활용한 실습
□ 연 수 생 준 비 물	SPSS 프로그램 설치하기
□ 강 사	나종민(국민대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/22 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 통계의 기본 개념 - 척도/통계분석 경향/중심경향성/영·대안가설/기각치/유의확률 등 • SPSS 프로그램을 활용한 자료 전처리 - 자료코딩/결측값 처리/역코딩/이상치 등
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/23 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 통계의 기본 개념 - 중심경향성(평균, 표준편차, 왜도, 첨도)/영·대안가설/유의확률 등 • SPSS 프로그램을 활용한 신뢰도 및 기술통계 - 신뢰도/역코딩/기술통계
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 상관 및 단순회귀분석 - 자료가 연속 또는 비연속일 경우 • SPSS 프로그램을 활용한 상관 및 단순회귀분석 - 상관분석/(단순)회귀분석 • 집단 간 평균 차이 검정: t 검정 및 일원분산분석 - 자료가 연속 또는 비연속일 경우 • SPSS 프로그램을 활용한 집단 간 평균 차이 검정 - 단일표본 t-검정/독립표본 t-검정/대응표본 t-검정
17:00 - 18:00	• 석 식	
3일차		
7/24 (수)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 집단 간 평균 차이 검정: 일원분산분석 - 일원분산분석 및 사후분석(post-hoc test) • SPSS 프로그램을 활용한 집단 간 평균 차이 검정 - 일원분산분석 및 사후분석
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

에듀테크 기반의 쌍방향 교수법 및 수업 콘텐츠 제작을 위한 인공지능 리터러시

□ 연수일자	2024. 7. 24.(수) ~ 26.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 생성형AI 시대에서의 하이브리드 교수법을 위한 상호작용 활용법과 디지털 리터러시와 인공지능 리터러시 활용법을 학습할 수 있도록 하기 위함 ○ 에듀테크 기반의 쌍방향 수업과 생성형AI를 활용한 고결의 수업콘텐츠 제작을 자기주도적으로 진행할 수 있도록 하기 위함 ○ 플립드러닝 교수법을 위한 공유 플랫폼을 개설하여 소통과 공유를 할 수 있도록 하기 위함
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 생성형AI 이해와 활용기반을 학습하여 인공지능과 융합수업을 진행할 수 있도록 한다. ○ 에듀테크 기반의 게임화 수업을 위한 쌍방향 교수법을 익힐 수 있다. ○ 생성형AI 기반 고결의 수업 콘텐츠를 주도적으로 제작할 수 있도록 한다.
□ 연 수 생 준 비 물	최신 노트북(테블릿은 불가능), 스마트폰
□ 강 사	신종우(신한대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/24 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 생성형AI 시대, 수업을 어떻게 진행해야 할까?(강연) • 인공지능기반을 활용한 쌍방향 교수법 <ul style="list-style-type: none"> - 퀴즈앤(quizn):게임화의 퀴즈와 협업의 보드 활용 • 딥러닝 학습을 통한 생성형AI 개념이해와 수업에서 활용법 • 큐알코드와 book creator를 활용한 전자책(e-book) 제작법
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/25 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 생성형AI 기반의 고결 수업 콘텐츠 제작 <ul style="list-style-type: none"> - ChatGPT, Bing, Bard, clova-x 활용법 - 저작권에 자유로운 인공지능기반의 공유 사이트 활용법 - 인공지능기반의 text to image 공유 사이트 활용법 - 마이크로소프트 Bing과 Canva를 활용한 수업 콘텐츠 제작
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 기반의 고결 수업 콘텐츠 제작 <ul style="list-style-type: none"> - 인공지능기반의 비디오스튜디오를 활용한 영상 제작 - Office 365 PPT 다국어 자막을 활용한 영상 - 인공지능기반의 PPT 제작법 - 외국 유학생을 위한 동시통역 및 동시 자막 제공
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/26 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 신종우교수의 플립드러닝 실제 운영 사례 • 유튜브 채널 개설과 콘텐츠 업로드 및 공유 활용법 • Q&A
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

배움을 바로잡는 Flipped Learning 교수설계 및 수업전략

□ 연수일자	2024. 7. 24.(수) ~ 26.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	o AGI시대가 요구하는 창의융합형 핵심역량 인재 양성을 목적으로 교수 학습구조의 혁신 모델인 Flipped Learning 교과목설계를 통하여 교수자의 교수설계 및 수업 운영 역량을 높이고자 함
□ 과정특징	o 강의식 수업을 지양하고 함께 즐기고 소통할 수 있는 창의적이며 흥미로운 협동학습 및 비지시적 교수법 방식으로 배우며[學] 익힐 수 있는[習] 형태로 워크숍을 진행함
□ 연 수 생 준 비 물	Flipped Learning을 적용할 기존의 교과목 Syllabus(강의계획서)
□ 강 사	최정빈(위버멘쉬 교육연구소 대표)

일자 및 시간	내 용
1일차	
7/24 (수)	13:00 - 13:30 • 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00 <ul style="list-style-type: none"> • 교육 패러다임 변화 및 교수학습 구조 비교 <ul style="list-style-type: none"> - AGI(Artificial General Intelligence) 시대의 핵심역량 이해 - 러닝의 변천사 및 언택트러닝·하이플렉스러닝 교수학습 유형 비교 - 국내·외 플립드러닝 운영 사례 • Flipped Learning 등장 배경 <ul style="list-style-type: none"> - Blended Learning 순환모델 - Flipped Learning 개요·특성
	17:00 - 18:00 • 석 식
2일차	
7/25 (목)	07:00 - 09:00 • 조 식
	09:00 - 12:00 <ul style="list-style-type: none"> • Flipped Learning 교수학습절차 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 'PARTNER' 교수학습모형 - 학습자 분석 및 학습동기유발 전략 수립
	12:00 - 13:00 • 중 식
	13:00 - 15:00 <ul style="list-style-type: none"> • Flipped Learning 교과목 설계 <ul style="list-style-type: none"> - 사전학습자료 개발·운용 Tip - 생성형 AI 활용 Flipped Learning 수업전략 - Flipped Learning 평가전략 • Flipped Learning의 꽃! 본 차시학습 수업전략 탐색 및 실습 <ul style="list-style-type: none"> - 기초 학습근력 skill up (토의·토론, 하브루타 러닝 등) - 대표 협동·협력학습(Jigsaw, STAD, TGT, GBS 등)
17:00 - 18:00 • 석 식	
3일차	
7/26 (금)	07:00 - 09:00 • 조 식
	09:00 - 11:30 <ul style="list-style-type: none"> • Flipped Learning 교과목설계 종합 실습 <ul style="list-style-type: none"> - 'PARTNER'기반 교과목 개발 - 플립러닝 교수설계 사례공유 및 상호 피드백
	11:30 - 12:30 <ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

액션러닝을 활용한 대학 수업 설계

□ 연수일자	2024. 7. 24.(수) ~ 7. 26.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 액션러닝에 대한 이해 ○ 대학에서 액션러닝이 적용된 수업사례 학습(프로젝트 수업, 산학연계 수업 등) ○ 대학 환경에 적용하는 액션러닝 방법론 실습(강의장 활용, 평가, 발표 등)
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 실전 중심의 액션러닝 방법론 학습 ○ 대학의 다양한 수업환경이 반영된 액션러닝 수업 사례 학습 ○ 대학 수업에 적용하여 성과를 본 방법론 실습
□ 연 수 생 준 비 물	2024년 2학기 수업계획서
□ 강 사	김창완(계명대학교 교수), 엄우용(계명대학교 교수), 김화경(경남대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/24 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 액션러닝에 대한 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 액션러닝의 정의와 역사, 액션러닝의 요소이해 - 액션러닝 방식의 수업 필요성과 수업의 도입방법 • 액션러닝 수업사례 <ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트형 수업, 산학연계형 문제해결형 수업 - 평가방법 • 팀빌딩 및 팀 학습 기술 <ul style="list-style-type: none"> - 팀빌딩 - 팀 의사소통
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/25 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 팀 과제 정의 <ul style="list-style-type: none"> - 과제 도출을 위한 브레인스토밍 - 과제 구체화를 위한 학습계획 수립 • 과제 연구 <ul style="list-style-type: none"> - 과제 관련 기초조사 및 현상파악 - 과제 재정의 및 focusing - 과제 기술서 작성
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 해결방안 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 핵심문제 기술문 - 해결 이슈 도출(브레인스토밍, 브레인라이팅) - 스토리보드 구성 및 타당성 검증계획 수립 - 핵심이슈별 해결 아이디어 도출
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/26 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 실행계획 수립 <ul style="list-style-type: none"> - 실행내용, 역할분담, 마감기한, 완성도 • 수업설계 및 발표 • 성찰
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

K-MOOC 활용 교수법

□ 연수일자	2024. 7. 25.(목) ~ 7. 26.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	43만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	11시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ K-MOOC 등 양질의 공개 온라인 교육자료를 활용하여 대학수업의 질을 개선할 수 있는 방법을 이해한다. ○ K-MOOC 등 온라인 교육자료를 활용한 수업계획서(수업지도안)을 설계한다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ K-MOOC 활용 수업계획서 작성 실습 ○ 플립드 러닝을 위한 동영상 캡처(편집), 교육용 앱 활용 실습
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ K-MOOC 접속 가능한 노트북, 스마트폰(또는 테블릿 PC) ○ 적용할 과목의 수업계획서
□ 강 사	강정찬(고신대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/25 (목)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • MOOC 동향 <ul style="list-style-type: none"> - 교육자료 공개의 가치와 의미 • K-MOOC 대학교육 활용 사례 <ul style="list-style-type: none"> - K-MOOC 둘러보기, K-MOOC 활용유형 • K-MOOC 활용한 교과목 교육과정 설계 <ul style="list-style-type: none"> - K-MOOC 활용한 교과목 교육과정 재설계 및 사례 공유 - K-MOOC 활용한 수업(강의)계획서 작성 실습 • 내 수업에 K-MOOC 활용하기(1) <ul style="list-style-type: none"> - K-MOOC 활용전략(자료제시형) - 온라인 콘텐츠 동영상 캡처 및 편집 실습
	18:00 - 19:00	• 석 식
2일차		
7/26 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 내 수업에 K-MOOC 활용하기(2) <ul style="list-style-type: none"> - K-MOOC 활용전략(Flipped learning형)
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:30	<ul style="list-style-type: none"> • 내 수업에 K-MOOC 활용하기(2) <ul style="list-style-type: none"> - 교육용 앱을 활용한 플립드 러닝 실습 • K-MOOC 활용한 수업설계 <ul style="list-style-type: none"> - K-MOOC 활용한 수업지도안 작성 및 사례 공유
	15:30 - 16:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

신임교수 과정(2차)

□ 연수일자	2024. 7. 29.(월) ~ 7. 30.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	24만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대학 교수의 역할과 리더십 함양 ○ 효과적인 교수(teaching) 방법에 대한 이론적·실제적 지식 제공
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 이론+사례 중심의 학습 지향 ○ 수업현장에서 제기되는 다양한 상황과 대처법에 대해 토론
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 구글 아이디 및 비밀번호 숙지, 구글 크롬브라우저 설치 (7/30 9:00~12:00 시간에 한함)
□ 강 사	이철남(충남대학교 교수), 이제경(한국기술교육대학교 교수) 이문영(호남대학교 교수), 이은화(신라대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/29 (월)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 대학 강의/연구 과정에서의 저작권 쟁점 • 생성형 AI의 저작권/연구윤리에 관한 쟁점
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 교수-학생 상담의 특성 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 대학생의 교수 상담에 대한 기대 - 교수-학생 상담의 특성 및 어려움 • 대학생의 주요 고민 및 효과적 상담 기법 <ul style="list-style-type: none"> - 대학생의 주요 고민 - 주제별 효과적 상담기법
	16:30	• 1일차 연수 종료
2일차		
7/30 (화)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 에듀테크를 활용한 소통활동 <ul style="list-style-type: none"> - 퀴즈앤 쇼를 활용한 퀴즈활동 - 퀴즈앤 보드를 활용한 소통활동 • 생성형AI를 활용한 자료제작 <ul style="list-style-type: none"> - 유튜브와 PDF 자료요약 및 정리 - PPT와 이미지 제작하기
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • (역량기반교육) 학습성과 평가 전략 <ul style="list-style-type: none"> - 성과기반교육의 개념과 학습성과의 체계 - 역량기반교육으로의 패러다임 변화 - 학습성과(대학핵심역량/전공역량)의 측정과 평가 - 교과목 수준의 학습성과 측정과 평가 계획하기
	16:30 - 17:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

SPSS를 활용한 메타분석 이론과 실습

□ 연수일자	2024. 7. 29.(월) ~ 7. 30.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	24만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 주요한 연구문제에 대해 여러 연구결과를 종합하여 정량적으로 요약하는 메타분석의 원리를 이해하고 연구에 응용할 수 있다. ○ SPSS를 활용하여 메타분석의 주요 통계치, 그림 및 차트를 산출하고 해석할 수 있다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 수학적 배경보다 메타분석의 원리와 개념 중심으로 설명한다. ○ 자료수집과 데이터 코딩부터 엑셀과 SPSS를 이용한 분석까지 단계별로 실습한다.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북(수업은 SPSS 사용) 지참 ○ SPSS28 버전 프로그램 설치(수강 전 프로그램 다운 및 설치 안내함) ○ 실습용 파일(수강 전 제공) 저장 USB ○ 노트북 외에 보조 모니터 1개 사용 권장(SPSS 실습시 유용함)
□ 강 사	백수현(University of Northern Colorado 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/29 (월)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 메타분석 개요 <ul style="list-style-type: none"> - 메타분석이란? - 메타분석의 필요성 및 적절한 연구주제 - 메타분석의 장단점 • 효과크기 <ul style="list-style-type: none"> - 효과크기 사용의 필요성 및 효과크기 예시 - 효과크기 계산/변환방법: 표준화된 평균차이, 상관계수, 승산비 - 효과크기와 역분산 가중치 계산법 - 엑셀 함수로 효과크기와 역분산 계산하기
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 데이터 코딩 및 관리 <ul style="list-style-type: none"> - 코드북 작성 및 기록 - 데이터 구조 - 효과크기 코딩에 관한 쟁점 - 평정자 훈련 및 신뢰도 • 메타분석의 단계 <ul style="list-style-type: none"> - 효과크기 수합과 계산, 분석모델 - 동질성/이질성분석 - 하위그룹분석 (조절변수) - 메타회귀분석 - 출판편향분석
	16:30	• 1일차 연수 종료
2일차		
7/30 (화)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • SPSS 실습 및 SPSS 출력물 해석 <ul style="list-style-type: none"> - SPSS 도입 - 연속형 원자료
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • SPSS 실습 및 SPSS 출력물 해석 <ul style="list-style-type: none"> - 이산형 원자료 - 사전에 계산된 연속형 효과크기 - 사전에 계산된 이산형 효과크기
	16:30 - 17:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

GPT활용에 필요한 프롬프트 엔지니어링 기초 (비이공계)

□ 연수일자	2024. 7. 29.(월) ~ 7. 31.(수)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 생성형 인공지능 기술의 이해 및 적용 사례 분석 ○ GPT 기반의 서비스(예.ChatGPT) 활용에 필요한 프롬프트 엔지니어링의 개념 이해 ○ GPT를 활용한 프롬프트 엔지니어링 기법 이해와 실무 활용을 위한 기초 역량 습득
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 빠르게 변화하는 ChatGPT 및 유사한 서비스들을 이해하기 위한 개념과 사례를 살펴봅니다. ○ ChatGPT의 한계를 이해하고, GPT 기반의 Playground를 활용하여 프롬프트 엔지니어링의 개념과 기초를 이해할 수 있습니다. ○ GPT와 같은 LLM(Large Language Model)에 동일하게 적용되는 엔지니어링 기법을 이해하고, 실습을 통해 교수 및 업무에 적용 가능한 사례를 생성해 봅니다.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북 <ul style="list-style-type: none"> - 운영체제(OS): 윈도우 10이상 또는 MAC OS - 실습을 위한 크롬 브라우저 설치 필수 - 개인용 Gmail 계정 보유 ○ 주요공지사항 <ul style="list-style-type: none"> - 본 연수는 GPT 무료 모델과 유료 모델을 병행하여 실습을 진행합니다. 해당 실습에 활용되는 유료 모델은 ChatGPT 서비스를 제공하는 OpenAI가 서비스하는 모델로 연수자의 사용량에 따라 과금되며, 모델 사용을 위한 결제 수단으로 해외결제가 가능한 '신용카드' 또는 '체크카드'의 지참이 필요합니다. 실습 진행시 과금되는 비용은 1만원 이내로 예상되오며, 해당 금액은 강의 종료후, 1만원 상당의 쿠폰으로 발송하거나, openAI의 정책이 변경되는 경우 연수 당일 별도의 안내를 드릴 예정입니다.
□ 강 사	박일정((주) BCuniverse 대표이사)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/29 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	• 생성형 인공지능과 ChatGPT - 생성형 인공지능의 개요와 기술의 흐름 이해 - ChatGPT와 GPT의 이해
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
7/30 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	• LLM과 프롬프트 엔지니어링의 이해 - LLM과 프롬프트 엔지니어링의 개념 - 프롬프트 엔지니어링 개념 및 기초 - LLM 활용에 필요한 하이퍼파라미터 소개
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	• 프롬프팅 테크닉 소개 및 실습 on openAI Playground - 케이스별 프롬프팅 테크닉 소개 - 프롬프팅 테크닉 실습
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
7/31 (수)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	• 프롬프팅 테크닉 실습 및 확장 - 실무 활용을 위한 프롬프트 작성과 실습
	11:30 - 12:30	• 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

No-Code로 배우는 인공지능 기초와 업무자동화(비이공계)

□ 연수일자	2024. 7. 31.(수) ~ 8. 2.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 3.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인공지능 기술의 기본 원리와 개념을 이해하기 ○ 인공지능 활용을 위해 필요한 데이터의 개념과 활용법을 이해하기 ○ No-Code 방식의 Tool을 활용한 분류의 개념 이해 및 업무자동화 실습
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인공지능 기술 분야에 대한 전반적인 이해와 인공지능을 활용을 위한 필수 개념을 습득할 수 있습니다. ○ 다양한 No-Code 방식의 실습 Tool을 활용하여 프로그램 언어에 대한 사전 지식없이 인공지능 모델이 작동하는 것을 확인해 볼 수 있습니다. ○ 최근 기술 트렌드 중 하나인 No-Code 방식의 Tool을 습득하고, 실무에 활용 가능한 사례를 다뤄봅니다.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북 - 운영체제(OS): 윈도우 10이상 또는 MAC OS - 실습을 위한 크롬 브라우저 설치 필수 - 개인용 Gmail 계정 보유
□ 강 사	박일정((주) BCuniverse 대표이사)

일자 및 시간		내 용
1일차		
7/31 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능과 머신러닝 - 인공지능의 개요와 기술 이해 - 머신러닝의 개념과 학습법
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
8/1 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 데이터 전처리 개념과 특성 추출의 개념 이해 - 데이터 분류의 필요성 - 데이터 전처리의 개념과 특성 추출의 이해 • No-Code Tool을 활용한 이미지 분류 모델 실습
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 모델의 이해 - 인공지능 모델의 개념 이해하기 • Google Work Space와 Zapier를 활용한 업무 자동화 실습(1)
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
8/2 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 인공신경망의 개념과 원리 이해 • Google Work Space와 Zapier를 활용한 업무 자동화 실습(2)
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

역량기반교육을 통한 대학교육과정과 수업의 개선

□ 연수일자	2024. 8. 1.(목) ~ 8. 2.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	24만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대학 교수 및 교직원의 교육과정 설계 역량 강화 ○ 역량기반교육 및 성과기반교육으로의 대학교육 패러다임 배경 이해
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 역량기반 대학교육과정(교양교육과정 및 전공교육과정) 편성 절차 이해와 실습
□ 연 수 생 준 비 물	소속대학의 핵심역량, 소속학과의 전공역량(능력)
□ 강 사	이은화(신라대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
8/1 (목)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 소개 및 목적 설정 • 학생 학습성과를 기반으로 하는 교육 <ul style="list-style-type: none"> - 성과기반교육의 개념 - 성과기반교육 환류개선체계 • 역량기반교육으로의 교육패러다임 전환 <ul style="list-style-type: none"> - 초복잡성시대 학력관의 변화 - 초복잡성시대 교육의 과제 - 역량의 개념 변화 - 역량기반교육의 출발
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 역량기반교육에서 학생 학습성과 설정 <ul style="list-style-type: none"> - 대학 학습성과의 체계 - 대학핵심역량 및 전공역량 설정 과정과 절차 & 사례 학습
	16:30	• 1일차 연수 종료
2일차		
8/2 (금)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 역량 사전 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 대학핵심역량 및 전공역량 정의서 작성하기 - 하위역량 및 행동지표 설정하기
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 교육과정 매핑 <ul style="list-style-type: none"> - 역량기반 교양교육과정 / 역량기반 전공교육과정 • 교과목 개요서(명세서) 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 역량기반 교과목 설계의 기초
	16:30 - 17:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

4차 산업시대 WPBL: 프라임아이디어 중심 학습

□ 연수일자	2024. 8. 5.(월) - 8. 6(화)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	24만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수 (4차산업시대 인재양성을 위한 최고(First Class)의 WPBL수업을 수행하려는 교수)
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ WPBL(workplace problem based learning)에 대한 안목을 형성한다. ○ 프라임 아이디어 중심 학습을 촉진하는 전문 역량을 함양한다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ WPBL(workplace problem based learning)기본 이론 습득을 통한 수업운영 관점 정립 ○ 4차산업시대를 주도할 문제인식(problem sensing)인재양성 필요성에 대한 이해 ○ 프라임아이디어 형성을 위한 씨앗뿌리기, 그물망전략, on the table 토론 이해 ○ 전공내용 기반의 First Class 명품강의로 발전하기 위한 방향 탐색 ○ 알기 쉽게 설명하는 핵심팁 중심의 명쾌한 연수 실시 ○ 그 동안 수많은 교수법 특강을 통해 산만하게 얻어진 교수법들에 대한 체계화 ○ 학생들의 머리 속 학습의 과정에 대한 이해를 기반으로 한 수업 노하우 공유 ○ 학습자 동기유발을 위한 ARCS모델의 전략, 전술 활용 방법 습득
□ 연 수 생 준 비 물	○ 4차산업시대 필요한 Active learning을 위한 고급수업을 하시려는 교수님들만의 질문사항
□ 강 사	송상호(안동대학교 교수)

일자 및 시간	내 용	
1일차		
8/5 (월)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 4차산업시대 무엇을 가르칠 것인가? <ul style="list-style-type: none"> - 프라임아이디어, nice to know vs. need to know - 좋은 강의를 위한 키워드 도출/ICM(instructional curriculum map)의 개념 - 내용의 순서와 학습의 순서(내용제시의 계열성) • 교육학지식 탈학습(unlearning)의 중요성 • 대학생에게 중요한 active 학습전략 그리고 독해력(대학문해) <ul style="list-style-type: none"> -현장문제 중심 학습의 필요성 -문제발견의 주체는 학생이다. -대학생 독해력 향상프로그램 체험 • 교육1.0, 교육2.0, 교육3.0의 개념과 현장 이슈
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 어떠한 인재를 양성할 것인가? <ul style="list-style-type: none"> - 문제인식(problem sensing)인재의 의미 - 1차원, 2차원, 3차원 problem sensing의 개념 • 왜 WPBL인가? <ul style="list-style-type: none"> - 기존 problem based learning을 넘어서 - WPBL은 실전 학습모델이다. • 한 학기 강의 내용구성을 위한 ICM(instructional curriculum map) 실전연습 • 강의계획서와 수업계획서 살펴보기 <ul style="list-style-type: none"> -강의계획서 진도와 이해의 진도 • 거시설계, 중시설계, 미시설계 적용하기 • 행동주의, 인지주의, 구성주의의 핵심 교수전략 • 학습동기 유형별 접근전략: 참여동기, 지속동기, 계속동기 <ul style="list-style-type: none"> - 매력성의 요소 : A, R, C, S 전략의 구체화(실전)
	16:30	• 1일차 연수 종료

2일차		
8/6 (화)	09:00 - 09:30	<ul style="list-style-type: none"> • ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 공감하기의 중요성 <ul style="list-style-type: none"> - 정서적 공감, 인지적 공감 - 우리는 경쟁자가 아니라 협력자이다. • 학습자를 사로잡자 <ul style="list-style-type: none"> - 첫시간의 중요성 - 학습동기 관리 노하우 • 씨앗뿌리기의 중요성 <ul style="list-style-type: none"> - 수업은 1회성 간식이 아니다. - 코스의 흐름, 수업의 흐름 • 골세팅과 미션구체화 <ul style="list-style-type: none"> - 수업목표와 학습목표 - 자기주도학습은 골세팅에서 시작된다.
	12:00 - 13:30	<ul style="list-style-type: none"> • 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 말하기와 토론하기 <ul style="list-style-type: none"> - 학생들이 입을 닫는 이유 - 토론전략 on the table - 동료티칭과 하브루타 • 노트는 왜 작성하는가? <ul style="list-style-type: none"> - 1차노트는 현장메모 - 2차노트는 나의 작품 - 3차노트는 나의 거울 • WPBL의 학습활동 계획하기 <ul style="list-style-type: none"> - 수업모형, 전략, 전술, 테크닉의 활용 - SEARCHING - READING - CONNECTING - DISCUSSING - PRACTICING - PRESENTING - REFLECTING
	16:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

인문사회과학분야를 위한 캡스톤디자인 교수법

□ 연수일자	2024. 8. 5.(월) ~ 8. 7.(수)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 캡스톤디자인과 체계적 절차에 대한 이해 ○ 캡스톤디자인 교수법 방법론 학습
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 캡스톤디자인 강의 진행을 위한 대표적 방법론 학습 ○ 캡스톤디자인 수업 계획서 작성
□ 연 수 생 준 비 물	캡스톤디자인 강의(예정) 수업계획서
□ 강 사	김창완(계명대학교 교수), 김화경(경남대학교 교수), 이용우(아주양현대대표 변리사)

일자 및 시간		내 용
1일차		
8/5 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 캡스톤디자인에 대한 이해 및 국내외 사례 <ul style="list-style-type: none"> - 캡스톤디자인의 정의, 국내외 연구동향 - 캡스톤디자인 교수법의 의미 - 국내대학 및 해외대학 사례 • 캡스톤디자인 수업구성 및 주요활동 개요 <ul style="list-style-type: none"> - 캡스톤디자인 주차별 수업구성 및 과제 종류 - 팀 빌딩 - 팀 평가 사례 • 캡스톤디자인을 위한 과제 수행 프로세스 <ul style="list-style-type: none"> - 과제와 수행팀 매칭 및 과제조인식 방법 이해 - 과제도출 실습
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
8/6 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 캡스톤디자인 고객 정의 및 고객요구조사 <ul style="list-style-type: none"> - 고객관찰, 고객인터뷰, 문제 정의 • 창의적 아이디어 도출 <ul style="list-style-type: none"> - 해결 아이디어 발산과 수렴
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 캡스톤디자인 자산화 방안 <ul style="list-style-type: none"> - 지식재산권이란 - 특허법, 상표법, 디자인보호법, 저작권법 이해 - 분쟁사례 - 캡스톤디자인 보호 방안
17:00 - 18:00	• 석 식	
3일차		
8/7 (수)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로토타입 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 프로토타입에 대한 이해 및 사례 공유 • 캡스톤디자인 수업설계 • 캡스톤디자인 수업설계 결과 발표 및 피드백 • 성찰
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

수업의 효과성 제고를 위한 데이터 분석 : 구조 방정식 모형 설계 및 분석

□ 연수일자	2024. 8. 7.(수) ~ 8. 9.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 사회현상을 과학적으로 검증할 수 있는 구조방정식모형(SEM)의 원리를 이해하고 연구에 응용할 수 있는 역량 함양 ○ 구조방정식모형을 다루는 범용 패키지(LISREL) 사용법 숙지 및 분석
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 기초부터 응용까지 스몰 스텝으로 단계별 완전학습 도모 ○ 기초에서 일반구조방정식모형 분석까지 학습 및 실습
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북(수업은 LISREL 사용) 지참 ○ LISREL 프로그램 설치(LISREL 프로그램 제공) ○ 실습용 파일(수강 전 제공) 저장 USB
□ 강 사	이기중(국민대학교 명예교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
8/7 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 구조방정식모형의 이해 • 구조방정식모형 표기 및 열개 <ul style="list-style-type: none"> - 구조방정식모형 변수 및 구조모수 - 구조방정식모형 사용 기호 - 구조방정식모형 경로도(측정변수모형, 잠재변수모형)
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
8/8 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 구조방정식모형 설정과 측정변수 생성 <ul style="list-style-type: none"> - 구조방정식모형 설정(경로모형, 일반모형) - 구조방정식모형 분석을 위한 측정과 변수생성
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 구조방정식모형 분석(경로모형, 일반모형) <ul style="list-style-type: none"> - 구조방정식모형 영가설 검증 - 구조방정식모형 모수확인 - 구조방정식모형 모수추정
17:00 - 18:00	• 석 식	
3일차		
8/9 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 구조방정식모형 분석 결과 해석 <ul style="list-style-type: none"> - 구조방정식모형 전체 적합도 평가 - 측정모형 검증_신뢰도와 타당도 - 잠재모형 검증_요인 간 인과관계 검증 - 구조방정식모형 분석 결과 확인 및 논문작성
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다..

학생을 집중시키는 파워포인트 강의안 작성

□ 연수일자	2024. 8. 7.(수) ~ 8. 9.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 강의교안 작성에 꼭 필요한 파워포인트 기본 기능과 유용한 정보를 통해 강의교안 작성 시간을 줄이는 방법을 학습합니다. ○ 가독성을 높이고 강의 핵심이 잘 드러나는 강의 교안 작성을 통해 학생의 관심과 집중을 높이는 강의안을 작성할 수 있습니다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 17년차 마이크로소프트 파워포인트 MVP(기술전문가)와 함께 실습을 통해 파워포인트 강의교안 작성법을 학습합니다. ○ 강의교안 작성에 필요한 도움말과 실습자료를 제공하여 실습 위주의 연수로 진행합니다.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 개인 노트북, 마우스, 윈도우용 파워포인트 2016버전 이상 <ul style="list-style-type: none"> - 한컴 슬라이드는 불가능합니다. - 맥용 파워포인트는 일부 기능만 사용가능합니다.(가능한 윈도우 사용을 추천) ○ 개인 강의 파일 (연수과정에서 배운 기능을 강의 파일에 직접 실습)
□ 강 사	배준오 (스몰투빅 대표, Microsoft PowerPoint MVP)

일자 및 시간		내 용
1일차		
8/7 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 파워포인트 기본환경 설정 <ul style="list-style-type: none"> - 가독성.가시성을 높여주는 글꼴 추천 및 글꼴 설치 - 파워포인트 글꼴관련 기능 (글꼴 기본 등록, 글꼴 일괄 변경, 글꼴 저장 등) • 번거로운 작업을 피하는 파워포인트 환경설정 <ul style="list-style-type: none"> - 교안작업을 도와주는 유용한 윈도우 기본 기능 - 강의교안 작성시 반복적인 작업을 줄이는 옵션 설정 - 자주 사용하는 빠른실행도구(QAT) 설정 • 강의교안 작성 시 꼭 알아야할 파워포인트 기능 <ul style="list-style-type: none"> - 정보의 위계로 텍스트를 도해화 하기 - 도해화를 위한 파워포인트의 다양한 기능 (도형 필수 단축키, 도형모양변경기능, 도형병합 등) • 개인별 실습 및 질의 응답
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
8/8 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 강의교안 작성에 도움을 주는 유용한 도구들 <ul style="list-style-type: none"> - 무료 아이콘/이미지 검색 및 활용 - 강의 교안 작성시 유용한 웹 서비스 활용 - 강의 교안 작성에 도움이 되는 파워포인트 추가기능 • 개인별 실습 및 질의 응답
	12:00 - 13:00	• 중 식

	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 학생의 집중을 높이는 블러킹 방법 <ul style="list-style-type: none"> - 복잡한 강의 교안을 단순하게 보여주는 블러킹 기법 (텍스트 블러킹, 이미지 블러킹, 그레이아웃 블러킹) - 판서 기능을 통해 집중을 높이는 방법 (파워포인트 Pen 기능 외 무료 판서 프로그램 활용) • 개인별 실습 및 질의 응답
	17:00 - 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • 석 식
3일차		
	07:00 - 09:00	<ul style="list-style-type: none"> • 조 식
8/9 (금)	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 파워포인트 동영상 기능 배우기 <ul style="list-style-type: none"> - 간단한 동영상 자르기 & 합치기 - 온라인 동영상 삽입 방법 & 제어방법 • 개인별 실습 및 질의 응답
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

수업의 효과성 제고를 위한 데이터 분석 : 통계패키지(SPSS) 활용 기법(심화)

□ 연수일자	2024. 8. 7.(수) ~ 8. 9.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탑동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	○ 상관 및 회귀분석 연구 자료분석 능력 향상 ○ 분석 결과 해석
□ 과정특징	○ 상관 및 회귀분석에 대한 전반적 내용을 다룸 ○ SPSS 통계 프로그램을 활용한 실습
□ 연 수 생 준 비 물	SPSS 프로그램 설치하기
□ 강 사	나종민(국민대학교 교수)

일자 및 시간		내 용
1일차		
8/7 (수)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	• 상관분석/단순회귀분석/다중회귀분석 - 이변량·순위·편상관 상관계수도 등 - 단순·다중회귀분석(정규성, 이상치, 다중공선성, 결정계수 등) • SPSS 프로그램을 활용한 상관 및 회귀분석 - 상관분석/단순·다중회귀분석
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
8/8 (목)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	• 다중회귀분석 - 위계적 회귀분석, 변수선택(전진·후진·단계적 방법) • SPSS 프로그램을 활용한 위계적 회귀분석 및 변수선택 - 위계적 회귀분석/변수선택
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	• 조절·매개효과 - 평균중심화, 직접효과 및 간접효과 • SPSS 프로그램을 활용한 조절·매개효과 - process macro/Baron & Kenny 등
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
8/9 (금)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	• 곡선 회귀분석 - 선형, 2차모형, 3차모형 • 로지스틱 회귀분석 • SPSS 프로그램을 활용한 곡선 및 로지스틱 회귀분석
	11:30 - 12:30	• 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

역량기반교육에서의 학습성과 평가 전략

□ 연수일자	2024. 8. 8.(목) ~ 8. 9.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	24만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 성과기반교육의 교육평가에 대한 이해와 적용능력 함양 ○ 과정중심 수행평가를 적용한 교과목 학습성과 평가계획의 설계 ○ 학습성과 평가 개선을 통한 대학 역량기반교육의 내실화 제고
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 역량기반교육 적용을 위한 다양한 수행평가 유형에 대한 검토 ○ 교과목 적용을 위한 수행평가 과제 및 평가기준표 개발의 구체적 실습
□ 연 수 생 준 비 물	수행과제 및 평가 적용할 과목의 수업계획서
□ 강 사	이은화(신라대학교 교수)

일자 및 시간	내 용	
1일차		
8/8 (목)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 소개 및 목적 설정 • 역량기반교육의 평가 패러다임 변화 <ul style="list-style-type: none"> - 역량기반교육 / - 성과기반교육 / - 수행평가 • 역량기반교육의 대학교육과정 재설계 <ul style="list-style-type: none"> - 역량기반전공교육과정 / - 역량기반교양교육과정
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 학습성과 평가도구의 유형 <ul style="list-style-type: none"> - 직접평가도구 & 간접평가도구 • 수행평가의 유형 <ul style="list-style-type: none"> - 개방형 지필평가 / - 토의토론 / - 프로젝트 - 포트폴리오 / - 구술 발표 / - 실험실습 • 수행평가 과제 개발 실습 <ul style="list-style-type: none"> - 수행평가 과제 개발의 절차와 방법 - 수행평가 과제 개발 실습
	16:30	• 1일차 연수 종료
2일차		
8/9 (금)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 수행평가 과제 개발 실습 <ul style="list-style-type: none"> - 수행평가를 위한 학습 경험 계획하기 • 수행평가 채점기준표 개발 실습 <ul style="list-style-type: none"> - 총체적 채점기준 / - 분석적 채점기준 - 체크리스트 / - 루브릭 - 서술형 논술형 / 토의토론 / 작품 / 실험실습 / 포트폴리오
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 16:30	<ul style="list-style-type: none"> • 수행평가 과제를 반영한 수업 리디자인 <ul style="list-style-type: none"> - 백워드 수업 설계 / - 포워드 수업 설계 - 수행평가 반영한 수업지도안 작성 실습 - 학생 피드백 계획 및 CQI
	16:30 - 17:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

프레지를 활용한 스토리텔링 교수법

□ 연수일자	2024. 8. 12.(월) ~ 8. 14.(수)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	o Prezi의 모션 효과를 통해 빠르고 쉽게 강의 슬라이드를 구성할수 있는 제작 방법을 배우며 내용에 따라 PreziVideo를 활용해 수업자료를 영상 콘텐츠로 변환할수 있습니다.
□ 과정특징	o 프레지의 기능들을 표현법 위주로 익힐 수 있다. o 메뉴의 반복적 사용을 통해 강의안을 구성할 수 있다. o 프레지 넥스트를 활용해 수업자료 만들기
□ 연 수 생 준 비 물	o 노트북, 마우스 o 크롬브라우저(아이패드, 갤럭시탭은 정상적인 프로그램이 작동하지 않습니다.) o 인터넷 핫스팟(테더링)이 필요
□ 강 사	이도원(인브리프커뮤니케이션 대표)

일자 및 시간		내 용
1일차		
8/12 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	• 새로운 슬라이드 웨어에 대한 이해 및 메뉴 습득 - 스토리텔링 기반 프레지 이해와 소개/활용 - 프레지 가입 및 새로운 프레지 만들기 - 토픽 도구의 이해와 프레지 메뉴의 활용법 - 슬라이드 화면구성을 위한 토픽 메뉴/ 줌 범위 활용
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
8/13 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	• 학생들의 지적 탐구심을 이끌어 내는 프레지 표현법 - 스토리에 따른 토픽 전개 방법 익히기 - 스토리블록을 활용하여 수업내용 구성하기 • 기존 PPT활용 학생들의 흥미를 유도할 수 있는 프레지 제작 - 기존 PPT 활용 강의 마무리 프레지 만들기 - PDF자료를 프레지에 삽입하여 수업하기
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	• Prezi 토픽화면 제작 - Prezi 토픽화면을 이용해 강의 목차 구성하기 - 원형 토픽과 페이지 토픽 차이점 알기 - 프레지 NEXT 템플릿 활용
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
8/14 (수)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	• 프레지를 이용해 다양한 표현법 익히기 - 프레지 비디오 만들기 - 프레지 비디오를 통해 강의 목차 프레지 만들기 - 프레지 Ai 화면 샘플 확인하기 - 프레지 관련 질의응답
	11:30 - 12:30	• 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

Dialogflow를 활용한 챗봇 기획과 제작 (비이공계)

□ 연수일자	2024. 8. 12.(월) ~ 8. 14.(수)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ Dialogflow의 기능을 습득하고, 기계가 자연어를 이해하는 기본 원리를 이해하기 ○ 팀별 실습을 통해 챗봇을 기획하는 과정을 이해하고 제작하기
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 챗봇을 기획하고 프로그래밍 언어의 사용없이 제작하는 과정을 이해하고 습득합니다. ○ 프로그래밍 언어에 대한 사전 지식이 없어도 Dialogflow와 messenger 도구를 이용하여 messenger 기반의 챗봇을 제작해 볼 수 있습니다. ○ 팀별 프로젝트 형태로 진행되며, 팀별로 기획한 주제의 챗봇을 제작하게 됩니다.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북 - 운영체제(OS): 윈도우 10이상 또는 MAC OS - 실습을 위한 크롬 브라우저 설치 필수 - 개인용 Gmail 계정 보유 - Facebook 계정 보유
□ 강 사	박일정((주) BCuniverse 대표이사)

일자 및 시간		내 용
1일차		
8/12 (월)	13:00 - 13:30	<ul style="list-style-type: none"> • 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 자연어를 기계가 이해하는 방식 이해하기 <ul style="list-style-type: none"> - 자연어처리와 토큰화의 개념 이해 • Dialogflow 기능 습득하기 <ul style="list-style-type: none"> - Dialogflow의 구조와 기능의 이해 • Facebook messenger 기능 습득 및 연동하기 <ul style="list-style-type: none"> - Dialogflow와 Facebook 연동하기
	17:00 - 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • 석 식
2일차		
8/13 (화)	07:00 - 09:00	<ul style="list-style-type: none"> • 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 팀별 챗봇 기획 <ul style="list-style-type: none"> - 챗봇 기획을 위한 팀 빌딩 - 챗봇의 페르소나 정의 - intents, entities 흐름 정의
	12:00 - 13:00	<ul style="list-style-type: none"> • 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • 챗봇 제작(1) <ul style="list-style-type: none"> - 챗봇 예제 실습 - 제작에 필요한 intents, entities 구성
	17:00 - 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • 석 식
3일차		
8/14 (수)	07:00 - 09:00	<ul style="list-style-type: none"> • 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 챗봇 제작(2) <ul style="list-style-type: none"> - 팀별 1차 피드백 및 수정 - 챗봇 성능 높이기
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

MZ세대와 함께 호흡할 수 있는 Gamification 수업전략

□ 연수일자	2024. 8. 12.(월) ~ 2024. 8. 14.(수)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	55만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	12시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 수요자 중심의 교육은 학령인구 감소가 초래한 대학의 위기를 기회로 바꿀 가장 효율적인 교수설계 방법이다. 현재 교육의 수요자는 게임세대로, 새로운 미디어에 매우 익숙한 새로운 세대이다. 이에 현 세대의 콘텐츠인 게임을 이해하고 이를 교수방법에 활용하는 이른바 Gamification 교과목 설계를 통해 교수자의 교수설계 및 수업 운영 역량을 강화하는 것이 본 연수의 목적이다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 게임문화와 산업, 콘텐츠적인 특징에 대한 기본적인 이해를 바탕으로 Gamification을 교육에 활용하는 것이 주된 특징이다. ○ 실제 게임개발 실무에서 활용하고 있는 게임이 몰입을 만드는 주요 메커니즘의 분석과 에듀테크의 게임 적용 방법 등을 통해 실제 강의실에 적용할 수 있는 Gamification 수업전략을 구성하고자 한다. ○ 마지막으로 기존의 강의계획에서 Gamification Layer를 하나씩 없는 방법을 통해 학생의 동기부여를 만들 수 있는 강의계획을 완성하는 것이 최종 목표라 할 수 있다.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 노트북 ○ Gamification을 적용해보고자 하는 기존 교과목의 강의계획서
□ 강 사	김민철(서일대학교 교수), 최정빈(위버멘쉬 교육연구소 대표)

일자 및 시간		내 용
1일차		
8/12 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • Gamification의 첫 걸음 : 게임과 게임세대 이해하기 <ul style="list-style-type: none"> - 게임 세대의 특징과 게임의 이해 - 게임에 관한 오해와 진실 - 게임 세대의 DX와 그 특징 • Gamification의 이해 <ul style="list-style-type: none"> - Game Layer의 확장, Gamification 이해하기 - Gamification의 학습 적용 사례 및 실습 운영 (팀구성을 위한 gamification 교구 체험)
	17:00 - 18:00	• 석 식
2일차		
8/13 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 게임이 만드는 몰입과 동기부여 메커니즘 <ul style="list-style-type: none"> - 게임은 왜 재미있는가? : 게임과 학습의 연계 - 게임 메커니즘을 활용한 학습 동기부여 사례 - 게이미피케이션 프로그램 체험 학습 (메이플라이) • Gamification 수업전략 : 에듀테크를 활용한 학습과정 설계 - 1 <ul style="list-style-type: none"> - 에듀테크와 게임러닝, 게이미피케이션

	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:00	<ul style="list-style-type: none"> • Gamification 수업전략 : 에듀테크를 활용한 학습과정 설계 - 2 - 학습에 흐름을 더하기 위한 에듀테크 + 게이미피케이션의 활용 - ChatGPT와 에듀테크를 활용한 Gamification 수업설계 실습 <p>※ 희망하시는 교수님에 한하여 연수 시간 외 개별 코칭 진행</p>
	17:00 - 18:00	• 석 식
3일차		
8/14 (수)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • Gamification 수업 설계 실습 - Gamification 실제 수업 사례 공유 - 한 차시 or 한 학기별 Gamification 수업 커리큘럼 설계 - 소그룹 단위 수업설계 결과 공유 및 상호 피드백
	11:30 - 12:30	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그램 평가 및 중식 • 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

MBTI 활용 학생지도

□ 연수일자	2024. 8. 19.(월) ~ 8. 20.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	43만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	11시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교수 본인의 성격이해를 토대로 인간관계, 직업, 삶의 의미 등을 구체적으로 탐색한다. ○ 성격유형을 바탕으로 교수방법, 의사소통방법, 진로지도의 해법을 찾아본다.
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교수와 학생의 성격유형을 이해하고 자신의 교수법, 효과적인 학습법을 파악한다. ○ 지도교수로서 대학생을 지도할 때 학생과의 성격역동을 이해할 수 있다.
□ 연 수 생 준 비 물	학생을 지도할 때 어려웠던 점 생각해 오세요.
□ 강 사	이정희(동의대학교 교수)

일자 및 시간	내 용	
1일차		
8/19 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • 한국 MBTI Form M 검사 실시 및 채점 <ul style="list-style-type: none"> - 자신의 성격유형을 검사지를 통해 알아본다. • MBTI 4가지 선호지표별 설명 및 워크샷 <ul style="list-style-type: none"> - I/E, S/N, T/F, J/P 선호지표별 성격의 특성을 이해한다 • 16가지 성격유형별 그룹 작업 및 워크샷 <ul style="list-style-type: none"> - 각 성격의 특성, 장점, 개발할 점 등 구체적 특성을 탐색한다
	18:00 - 19:00	• 석 식
2일차		
8/20 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • MBTI 4가지 선호지표별 학습스타일 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 지표별 선호하는 학습스타일을 이해하고 지도방법을 개발한다 • 기질별 교수자의 교수방법 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 기질별 학습자의 학습양식과 교수자의 교수방법의 상호작용을 경험하고 발전적 전략을 탐색한다.
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:30	<ul style="list-style-type: none"> • 반대유형과의 의사소통방식 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 반대유형과 성공적으로 작업할 수 있는 의사소통방식을 찾는다 • 16가지 성격유형과 진로지도 <ul style="list-style-type: none"> - 각 유형이 많이 종사하는 직업분포와 효율적인 진로지도 방법을 탐구한다.
15:30 - 16:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료	

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

효과적인 교수-학생상담의 실제

□ 연수일자	2024. 8. 19.(월) ~ 8. 20.(화)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	43만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수장소	제주 오리엔탈호텔(제주시 탐동로 소재)
□ 이수시간	11시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교수-학생 상담의 특성 이해 ○ 교수-학생상담 역량 강화
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 학생상담을 위한 기초적 이해를 증진 ○ 각 학교별 학생상담의 실제와 위기관리 시스템을 기반으로 함.
□ 연 수 생 준 비 물	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교수의 학생상담 사례(성공경험 및 어려웠던 경험) ○ 학생상담에 대한 관심과 열의
□ 강 사	이제경(한국기술교육대학교 테크노인력개발전문대학원 교수, 진로 및 직업상담 전공)

일자 및 시간		내 용
1일차		
8/19 (월)	13:00 - 13:30	• 등록 및 오리엔테이션
	13:30 - 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • 교수-학생 상담의 필요성과 기대 <ul style="list-style-type: none"> - 우리 학생들의 특성은 무엇인가? - 우리 학생들은 교수들의 상담에 대해 어떤 기대를 갖는가? • 대학생의 주요 고민 및 효과적 상담 기법 <ul style="list-style-type: none"> - 대학생의 주요 고민 - 주제별 효과적 상담기법
	18:00 - 19:00	• 석 식
2일차		
8/20 (화)	07:00 - 09:00	• 조 식
	09:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 대학 교수-학생상담 실제와 위기관리 시스템 <ul style="list-style-type: none"> - 우리 대학의 교수-학생 상담 실제 및 시스템 구축 사례 • 대학생 진로상담의 원리와 절차 <ul style="list-style-type: none"> - 기본적 진로상담의 원리와 절차에 대한 이해
	12:00 - 13:00	• 중 식
	13:00 - 15:30	<ul style="list-style-type: none"> • 대학생의 진로문제와 개입 전략 <ul style="list-style-type: none"> - 대표적 진로고민의 이해와 구체적 개입전략 • 질의 및 응답을 통한 종합 토론
	15:30 - 16:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.

수업의 효과성 제고를 위한 질적 자료수집 및 분석(심화)

□ 연수일자	2024. 8. 21.(수) ~ 2024. 8. 23.(금)
□ 신청기간	2024. 6. 10.(월) 10:00 ~ 각 과정별 연수시작 14일 전까지
□ 연수비용	30만원
□ 납부기간	각 과정별 연수시작 7일 전까지
□ 연수대상	대학 교수
□ 연수방식	비대면(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 연수)
□ 이수시간	15시간
□ 목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 다양한 질적연구기법을 수업에 활용할 수 있음 ○ 대학 맥락에서 활용할 수 있는 질적 연구방법론에 대한 이해를 높임
□ 과정특징	<ul style="list-style-type: none"> ○ 강의 및 일부 실습으로 구성되며 관련 아티클을 예시로 소개 ○ 필요시 기본적인 질적 자료분석 소프트웨어 활용법 소개
□ 연 수 생 준 비 물	없음
□ 강 사	한유리(다인컨설팅 대표)

일자 및 시간		내 용
1일차		
8/21 (수)	09:00 - 09:30	• 등록(ZOOM 접속) 및 오리엔테이션
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 포커스집단 인터뷰(FGI) 방식을 활용한 토의 수업 - FGI 설계와 집단 인터뷰 운영 방법 - FGI 인터뷰 내용 분석 방법
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 혼합연구 설계 - 질적 자료와 양적 자료를 동시에 수집하고 분석한 뒤 통합하기 - 설문 결과를 보완하기 위한 인터뷰 설계 - 질적 자료를 바탕으로 설문 문항 구성
	17:00	• 1일차 연수 종료
2일차		
8/22 (목)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 자전적 경험 이해 - 교수자로서의 경험을 자문화기술지 방식으로 탐구
	12:00 - 13:30	• 중 식
	13:30 - 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • 시각적 이미지(사진, 그림)를 활용해서 학생들의 경험을 이해 - 사진유도(photo-elicitation) 인터뷰와 포토보이스(photovoice) - 이미지 자료 분석하기
	17:00	• 2일차 연수 종료
3일차		
8/23 (금)	09:00 - 09:30	• ZOOM 접속 및 참가
	09:30 - 11:30	<ul style="list-style-type: none"> • 질적 메타 분석 - 유사한 주제를 다룬 질적 연구를 종합해서 새로운 해석을 도출하는 방법 소개
	11:30 - 12:00	• 프로그램 평가 및 연수 종료

※ 상기 프로그램 세부내용 및 일정은 변경될 수 있습니다.